FARCITO DI GAME BOY, RIPIENO DI POKÉMON E CONDITO CON ALLEGRIA
solo L. 5.900
GAME
THE GAME BOY COLOR MAG
PIKA-CHI? PIKACHU!
Finalmente recensito Pokémon Yellow: Special Pikachu Version!
6 SPECIAL POKÉMON
esclusivo!
Spedite le e-mail con il vostro Game Boy!
SCOPRITE TUTTI I SEGRETI DEI POKÉMON CON I POKÉ-FILES
CATZ & DOGZ
cuccioli virtuali
TOMB RAIDER
Provato per voi, il capolavoro della Eidos!
RECENSIONI Warioland 3 ■ Rainbow Six ■ MTV Sports ■ Battletanx ■
N. 2 Settembre 2000
IN PIÙ TYRANNOSAURUS TEX, POKÉMON TOYS, IL GIOCO DI CARTE COLLEZIONABILI E MOLTI ALTRI ANCORA...
SETTEMBRE 2000 MENSILE SPED. IN ABB. POSTALE - 45% ART. 2 COMMA 20/B LEGGE 662/96 - FILIALE DI ROMA - ISSN 1128-3815

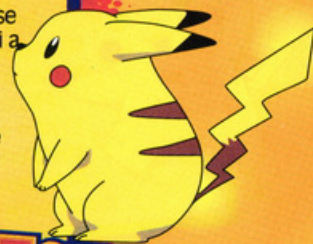
GAME play

GAME rubriche

PIKA-CHI? PIKACHU!

Attento Mickey, c'è un nuovo topo in città...

Pika-Chi?

Come può un topolino animato diventare più famoso di una star Hollywoodiana e far commuovere tutti i bambini del pianeta, dicendo semplicemente "Pika, Pika. Pikachu"? Beh, forse non scopriremo mai il motivo di tanto successo, ma una cosa è certa: neppure noi siamo riusciti a resistere al fascino del piccolo topo elettrico della Nintendo. Sì, stiamo parlando proprio di Pikachu, il tenerissimo Pokémon giallo che ha conquistato il pubblico e ha reso felici milioni di bambini sparsi in tutto il mondo. Dopo tali premesse, l'uscita di un titolo completamente dedicato al simpatico Pokémon era più che prevedibile. Uscito ormai da tempo in Giappone e in America, Pokémon Yellow (Giallo) non è che una versione speciale del famosissimo gioco per Game Boy e presto sarà distribuita anche da noi. Il nuovo gioco si distingue dalle versioni Rossa e Blu per la sua maggiore somiglianza con la trama della divertentissima serie animata. Giocando a Pokémon Yellow, infatti, inizierete, la vostra avventura senza dover scegliere uno dei mostriciattoli arancioni, perché Pikachu sarà subito disposto ad accompagnarvi nel viaggio.

Pika-Fatti

Nonostante il suo aspetto, Pikachu non è affatto una facile preda per i suoi avversari. Pensate che nei primi 52 episodi della serie animata, il piccolo topo elettrico ha dovuto sostenere ben 27 combattimenti, perdendone soltanto sei. Questo si che è un vero osso duro...

Pika-Statistiche

Livello	Attacco	Tipo
- -	Thundershock	Elettrico
- -	Growl	Normale
Lv. 9	Thunder Wave	Elettrico
Lv. 16	Quick Attack	Normale
Lv. 26	Swift	Normale
Lv. 33	Agility	Psichico
Lv. 43	Thunder	Elettrico

La storia di Pikachu

Pikachu ha fatto la sua prima apparizione nei giochi Pokémon Red e Green, distribuiti in Giappone nell'ormai lontano 1996 e dedicati al Game Boy. Il piccolo topo elettrico può essere catturato quasi all'inizio del gioco e per trovarlo, basta passeggiare nei tratti d'erba alta presenti nella foresta di Viridian City. Nonostante questo, però, il simpatico Pokémon rimane uno dei personaggi più difficili, in entrambe le versioni. Per questo motivo, i giocatori devono essere molto pazienti. Il simpatico roditore è particolarmente forte contro i Pokémon d'acqua e quelli volanti. Essendo però un Pokémon elettrico, Pikachu è particolarmente soggetto agli attacchi dei Pokémon di terra, per esempio Diglett o Sandshrew.

GAME BOY Pokémon Gotta catch 'em all! RED VERSION

Ash incontra Pikachu

Nonostante avesse già attirato l'attenzione di molti giocatori, Pikachu non riscosse un grandissimo successo fino a quando non divenne protagonista della fortunatissima serie animata, trasmessa per la prima volta nel 1997. Da quel momento il simpatico roditore elettrico divenne uno dei personaggi più famosi della storia dei cartoni animati, conquistando i giovani e i meno giovani di tutto il mondo. Il primo episodio della serie (intitolata Pikachu, scelgo te) vedeva Ash Catchum alle prese con un Pikachu particolarmente scorbutico che non voleva saperne dell'amicizia del giovane allevatore. La prima puntata si apre con la scena di Ash che sogna nel suo letto, è combattuto perché deve fare una scelta importante: Bulbasaur, Charmander o Squirtle? Chi lo accompagnerà nella sua carriera da allevatore di Pokémon? Beh, il seguito dell'avventura, lo conoscete tutti...

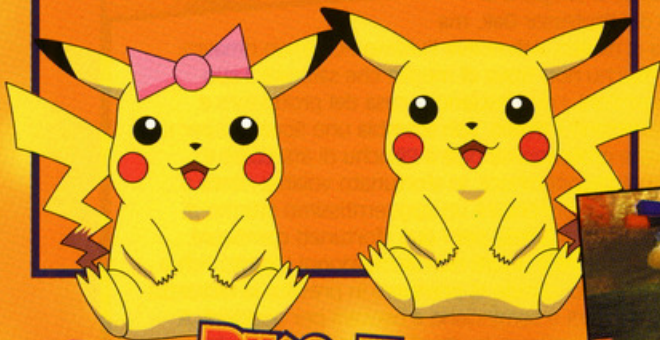
... Eccitatissimo all'idea di intraprendere la carriera di allevatore di Pokémon, durante il sonno Ash rompe accidentalmente la sua sveglia e... addio appuntamento! Quando finalmente si sveglia e si rende conto di cosa è successo, il neo-allevatore di Pokémon si precipita a casa del Professor Oak, ma sfortunatamente qualcun altro ha già preso tutti i Pokémon disponibili. In preda al panico, Ash riceve l'ultimo Pokémon rimasto. Quale? Che domande, Pikachu! All'inizio, l'intesa tra i due sembra impossibile e Pikachu non trova di meglio che salutare il suo nuovo allenatore con un potentissimo Thundershock. Nonostante varie incomprensioni, i due lasciano la casa del professore e iniziano un nuova fantastica avventura nella foresta di Viridian City. Mentre attraversano il bosco, Ash scambia uno Spearow per un Pidgey e decide di catturarlo con una delle sue sfere Poké. Quando il giovane protagonista dice a Pikachu di attaccare il Pokémon selvatico, il piccolo roditore giallo colpisce lo Spearow con alcuni Thundershock, lo sfortunato volatile riesce a fuggire, ma poi torna all'attacco con i rinforzi. Ash e Pikachu si trovano così ad affrontare un agguerritissimo stormo di Spearow che sembrano avere tutte le intenzioni di vendicarsi. Un'unica via di salvezza per i due sfortunati compagni d'avventura: saltare nel fiume e lasciarsi trasportare a valle, ma i terribili uccelli non demordono! Intanto Ash e Pikachu incontrano una ragazza di nome Misty. Ash, ormai stremato, decide di prendere in prestito la bicicletta di Misty, ma, nonostante questo, gli Spearow riescono a raggiungerli e cominciano a beccarli per ucciderli. A questo punto, Ash supplica Pikachu di entrare in una sfera Poké per salvarsi la vita, il piccolo Pokémon, invece, spicca un salto e colpisce lo stormo di Spearow con un potentissimo Thunder Wave, mettendoli tutti in fuga. Superato il pericolo, Ash raccoglie da terra Pikachu e lo stringe forte tra le braccia. Il piccolo topo elettrico, però, sembra ridotto molto male e il suo giovane amico decide di raggiungere il Centro Medico per Pokémon più vicino, ce n'è uno proprio a Viridian City. Oltre a diventare grandi amici, Ash e Pikachu iniziano finalmente un'avventura straordinaria che li porterà in giro per il mondo e gli farà incontrare tantissimi amici.

In America, la serie dei cartoni animati ha preceduto l'uscita ufficiale dei titoli per Game Boy. Era quindi ovvio che il divertente GdR della Nintendo ottenesse un così grande successo. I ragazzini americani erano, infatti, già ipnotizzati dal fascino del simpaticissimo Pikachu! Quando hanno avuto la possibilità di giocarci, non sono proprio riusciti a farne a meno e l'unico loro desiderio era ormai quello di diventare veri allevatori di Pokémon, ciò gli avrebbe consentito di catturare finalmente il loro Pikachu!

CURIOSITÀ SUL MONDO DI PIKACHU

Pikachu è senzaltro il protagonista, insieme ad Ash, di tutti gli episodi della serie animata. Alcune puntate, però, lo hanno visto maggiormente coinvolto. Episodio 14 – Electrick Shock Showdown racconta uno dei momenti di gloria del nostro piccolo amico giallo: Pikachu deve scontrarsi con una sua versione evoluta (Raichu)! La palestra di Vermillion City fa da sfondo al durissimo scontro, Ash e Pikachu affrontano qui Surge e il suo Pokémon, nel tentativo di conquistare una nuova medaglia. Solo quando i due Pokémon iniziano a combattere, i nostri due amici si rendono conto della potenza del Raichu di Surge e il piccolo Pikachu si ritrova sconfitto, senza essere riuscito a muovere un dito. Ash e Pikachu si dirigono al Centro medico per Pokémon della città, il piccolo topo elettrico ha bisogno di cure. Qui, l'infermiera Joy suggerisce ad Ash di far evolvere il suo Pokémon utilizzando una Pietra fulmine, ma il topolino giallo non sembra d'accordo. Appena Pikachu recupera le forze, i due inseparabili amici tornano ad affrontare il capo palestra Surge. Ora, però, scoprono che Raichu si è evoluto prima di imparare la tecnica dell'agilità. Grazie a questa scoperta, Pikachu sconfigge il suo avversario mettendo a segno una serie di velocissimi attacchi che spiazzano completamente Raichu. L'Episodio 38 – Pikachu's Goodbye- è il più importante, quello che nessun fan di Pikachu dovrebbe lasciarsi scappare. Attraversando una foresta, il nostro gruppo di amici incontra un branco di Pikachu selvatici. Il Pikachu di Ash fa subito amicizia con gli altri simpatici Pokémon. Ash si convince del fatto che il suo piccolo amico giallo sarebbe stato più felice insieme ai suoi simili e corre via salutando un incredulo Pikachu. È veramente arrivato il momento dell'addio? Waaah, questo episodio è sicuramente uno dei più tristi e commoventi di tutta la serie!

Maschio o Femmina?

Una delle domande più ricorrenti tra gli appassionati di Pokémon riguarda il sesso di Pikachu: è un maschietto o una femminuccia? Beh, sembra proprio che il piccolo Pokémon giallo sia un maschio a tutti gli effetti. Nonostante questo, però, si dice che nella versione americana della serie animata, Ash abbia gridato "leave her alone" (lasciatela stare), quando Pikachu veniva attaccato dallo stormo di Spearow. Questo potrebbe creare un po' di confusione, ma sembra si tratti di un errore di doppiaggio.

Pika-Fatti

Pikachu è uno dei pochissimi Pokémon che hanno mantenuto il loro nome originale, nonostante le varie conversioni (e traduzioni) presenti...

Una vita da protagonista...

Si dice che nessuno sia in grado di fermare un buon Pokémon e Pikachu non fa che confermare questa regola. Così, dopo Pokémon Rosso, Blu e Giallo, Pikachu sarà il protagonista indiscusso di tanti altri giochi, anche per la console a 64bit della Nintendo.

Super Smash Brothers

Pikachu cambia completamente genere ed esce dal mondo dei GdR per diventare l'eroe di un vero picchiaduro divertentissimo: Super Smash Bros per N64. Giocandoci, potrete scegliere di assumere i comandi del mitico topolino elettrico e affrontare un altro mito dell'universo Nintendo: il baffuto idraulico italiano. Oltre a Mario, però, troverete anche Donkey Kong, Link e moltissimi altri personaggi che hanno fatto la storia delle console della Grande Nintendo.

Hey you, Pikachu!

Questo è probabilmente il titolo più strano dedicato al nostro Pokémon giallo. Utilizzando un microfono collegato al controller del N64, potrete parlare con il vostro vero Pikachu! Non vi sembra incredibile? Grazie a questo particolarissimo titolo, potrete interagire con il vostro piccolo Pokémon, guidarlo, accudirlo e vederlo crescere felice insieme ai suoi amici. Sembra che pronunciando la parola PlayStation, potrete vedere Pikachu arrabbiarsi ed emettere una potente scarica elettrica. Nonostante Pikachu Genki De Chu (questo è il nome giapponese del gioco) sia uscito nel paese già da due anni, è stato distribuito solo quest'anno in America e speriamo che presto arrivi anche da noi.

Pokémon Stadium

Questo gioco non ha certo bisogno delle presentazioni! Pokémon Stadium è infatti uno dei titoli più interessanti e divertenti che siano mai stati sviluppati per la console a 64bit della grande N. I vostri Pokémon preferiti combattono sullo sfondo di bellissime arene tridimensionali e si esibiscono per voi con attacchi veramente spettacolari. Nonostante avessimo già visto alcune immagini relative a questo titolo, la prima volta che ci abbiamo giocato siamo rimasti a bocca aperta! Se oltre al vostro Game Boy avete anche un Nintendo 64, vi consigliamo caldamente di procurarvi al più presto una copia di Pokémon Stadium.

Pokémon Snap

Un altro incredibile gioco per N64, dedicato ai simpaticissimi mostriciattoli tascabili della Grande N! Pokémon Snap vi farà visitare la bellissima isola dei Pokémon, dove, armati di macchinetta fotografica, dovrete andare a caccia dei mostriciattoli, per immortalarli in tutte le pose possibili. Nei panni di Todd (visto nell'episodio 55 della serie televisiva) sarete, infatti, convocati dal Professor Oak che vi chiederà di fotografare tutti i Pokémon presenti sull'isola. Non potrete trovarli tutti, ma ne incontrerete così tanti che non ci farete neppure caso! E Pikachu? Non temete, anche lui sarà lì ad aspettarvi insieme a tantissimi amici. Questo divertentissimo gioco è già presente nei negozi e, se siete degli appassionati di Pokémon, non dovrete assolutamente farvelo sfuggire.

Pokémon Gold e Silver

Nonostante Pokémon Yellow (Giallo): Special Pikachu Edition non sia stato ancora importato ufficialmente in Italia, in Giappone sono già usciti da tempo due nuovi titoli per Game Boy Color dedicati ai simpatici mostriciattoli della Nintendo. Pokémon Gold e Silver non sono altro che il seguito dei famosi GdR per Game Boy che ormai tutti conoscono. Oltre ad avere una trama completamente nuova, questi due giochi vi mostreranno la bellezza di 100 nuovi Pokémon (anche se alcuni di loro hanno già fatto una comparsa nel cortometraggio presentato insieme al film). Con Pokémon Gold e Silver, visiterete nuovi luoghi e incontrerete tantissimi personaggi, alcuni dei quali veramente particolari...

Pikachu conquista Hollywood

Durante la scorsa primavera, in tutte le sale cinematografiche italiane è stato proiettato il bellissimo lungometraggio della Warner dedicato a Pikachu, Ash e compagni. Com'era prevedibile, Pokémon: il Film ha riscosso un successo sorprendente, scalfendo persino la supremazia delle mega-produzioni Hollywoodiane. E non è ancora tutto: entro la fine dell'anno uscirà (almeno in America) un nuovo film animato che avrà come protagonisti i divertenti mostriciattoli tascabili. Si tratta di Pokémon: The Legendary Tower. Arriverà da noi il prossimo anno e non vediamo proprio l'ora di tornare al cinema per il nuovo episodio...

Pika-Fatti

Tanto per rendere l'idea del successo riscosso dal piccolo topo elettrico della Nintendo, pensate che nel 1997 Pikachu è stato il giocattolo più venduto in Giappone!

Altre topo celebrità

Topolino (Mickey Mouse)

Il topo più famoso che il mondo abbia mai conosciuto! Nonostante siano passati tantissimi anni dalla sua nascita (il suo primo film risale al 1928), Topolino sembra godere ancora di ottima salute. Per quanto tempo, però, riuscirà ad arginare la fama dilagante del piccolo roditore elettrico della Nintendo? Questo non possiamo proprio dirlo, l'unica cosa che ci viene in mente è che si tratta di un vero e proprio scontro tra titani.

Jerry

Il terribile topolino, quello che passa le sue giornate a tormentare lo sfortunatissimo Tom (il gatto), è un altro dei topi più famosi che siano mai apparsi sul piccolo schermo... portato al successo proprio dalle divertentissime gag che lo vedono costantemente protagonista insieme al suo nemico/amico. Jerry sarà pure scampato ai tranelli di Tom, ma riuscirà a resistere alla fama dilagante di Pikachu?

Speedy Gonzales

Arriba! Arriba! Il topo più veloce del Messico è tornato, sarà il protagonista di un divertentissimo titolo per Game Boy Color. Anche Speedy ha trovato sulla sua strada personaggi che avrebbero potuto oscurare la sua fama -pensate a Daffy o a Silvestro-, ma è sempre riuscito a cavarsela... ci riuscirà anche questa volta?

Danger Mouse

Sì, è proprio lui, Danger Mouse! Il più famoso agente segreto del mondo dei cartoons. Purtroppo però, anche senza l'arrivo di Pikachu sembra che il simpatico agente segreto sia ormai andato in pensione...

PIKACHU DIVENTA IL VERO PROTAGONISTA DEL GDR PIÙ DIVERTENTE E FAMOSO SVILUPPATO PER GAME BOY...

POKEMON YELLOW
SPECIAL PIKACHU VERSION

Non c'è possessore di Game Boy che non abbia mai sentito parlare delle versioni Rossa e Blu di Pokémon! Tutti i ragazzi che hanno giocato con questi divertentissimi titoli per Game Boy e che hanno seguito la serie animata, non vedono l'ora di poter mettere le loro mani sulla nuova versione: Pokémon Yellow. Nonostante sia molto simile ai precedenti capitoli, la trama del nuovo Pokémon Yellow è ripresa direttamente dal cartone animato. Questa volta, infatti, non dovrete scegliere con quale Pokémon iniziare la vostra avventura, perché troverete subito un simpaticissimo Pikachu. Come nella serie televisiva, Pikachu non se ne starà buono nella sua Pokéball, ma vi seguirà ovunque andrete, camminandovi vicino. Le aree che visiterete saranno le stesse, ma (a differenza degli altri capitoli) non incontrerete gli stessi Pokémon. A questo punto, vi starete chiedendo quali saranno le differenze tra la nuova versione di Pokémon e quella Rossa e Blu. Beh, nonostante l'immediato incontro con Pikachu, proprio come avviene nel cartone animato, il piccolo roditore elettrico non sarà molto felice di seguirvi (almeno all'inizio). Non essendo rinchiuso in una Pokéball, potrete interagire con lui in qualsiasi momento e capire quando è di buon umore. Tutti i fan di Pikachu saranno contenti di sapere che il loro piccolo eroe, quando scenderà in campo per combattere, non emetterà più quello strano suono (come nelle versioni Rossa e Blu), ma si annuncerà gridando il suo nome! Per rendere la trama di Pokémon Yellow ancora più simile a quella della serie animata, i ragazzi della Game Freaks hanno deciso di farvi scontrare con Gary e il suo Eevee, in vari momenti della vostra avventura. Un altro punto in comune con il cartone animato consiste nella presenza di Jessie e James del Team Rocket, essi vi attaccheranno insieme ai loro Pokémon: Ekans, Koffing e ovviamente Meowth. Oltre a tutte queste novità, sono state cambiate anche tutte le informazioni del Pokédex e migliorato l'aspetto grafico dei Pokémon. Come avrete capito, Pokémon Yellow non è il seguito delle precedenti versioni, il nuovo gioco per Game Boy potrebbe essere considerato, infatti, un tributo al simpatico Pikachu o un modo per ingannare il tempo prima dell'uscita di Pokémon Gold e Silver. Tutti quelli che hanno già provato Pokémon Rosso o Blu, potrebbero non impazzire per questa nuova versione, ma se siete tra i pochi che non hanno mai visto un gioco di Pokémon, non perdetevi Pokémon Yellow, per nessun motivo al mondo!

UN MONDO TUTTO GIALLO!

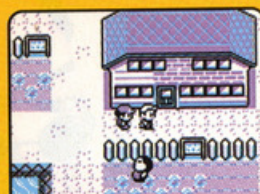
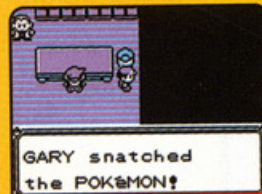
La sequenza introduttiva di Pokémon Yellow rappresenta uno dei cambiamenti più evidenti presenti in questa nuova versione del gioco. Potrete vedere, infatti, il piccolo Pokémon protagonista di una serie di scenette veramente divertenti, soprattutto quella che lo vede alle prese con la tavola da surf! Il breve filmato si conclude con il piccolo roditore elettrico che lancia un potentissimo Thunder Shock. Siamo sicuri che tutti i fan di Pikachu non potranno fare a meno di procurarsi una copia di Pokémon Yellow, se non altro per vedere questa simpatica introduzione!

UN NUOVO INIZIO...

Nonostante la trama di Pokémon Yellow sia pressoché identica a quella delle precedenti versioni, l'inizio di questa nuova avventura sarà un po' diverso.

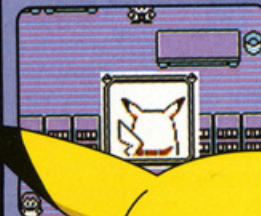
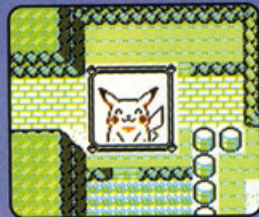
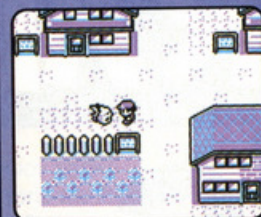
Quando cercherete di lasciare Pallet Town, il Prof. Oak vi fermerà per darvi qualche interessante consiglio.

Un Pikachu è uscito dall'erba alta e il professore si prepara a catturarlo per voi.

Catturare un Pokémon, non è di certo un problema per il Professor Oak e in un batter d'occhio Pikachu si trova rinchiuso nella Pokéball.

Il Professor Oak vi conduce al suo laboratorio e qui vi dirà che ha un Pokémon tutto per voi.

A questo punto, arriva Gary e si impossessa del Pokémon che vi spetta.

Il Professor Oak non ha altra scelta e decide di consegnarvi il piccolo Pokémon che ha appena catturato.

FAI UN SORRISO...

Quando avrete ottenuto il vostro Pikachu dal Professor Oak, il piccolo Pokémon comincerà a seguirvi ovunque andrete. Se vi girerete per parlargli, vedrete apparire una finestrella che ritrae il vostro simpatico amico. In questo modo, potrete vedere come sta il vostro Pikachu. Anche se all'inizio non andrete d'accordo, non vi preoccupate perché diventerete presto ottimi amici e inseparabili compagni di viaggio. Il modo migliore per farlo felice consiste nel tenerlo sempre alla testa del vostro gruppo di Pokémon, facendolo combattere il più possibile.

UN POKÉDEX NUOVO DI ZECCA

Proprio come nelle versioni Rossa e Blu, il Professor Oak vi consegnerà anche questa volta un Pokédex che vi permetterà di catalogare tutti i Pokémon che incontrerete. In Pokémon Yellow, troverete che l'aspetto di tutti i mostriciattoli è stato notevolmente migliorato e che le informazioni relative ai Pokémon sono state modificate. Date un'occhiata alle principali differenze che ci sono tra le vecchie versioni e Yellow.

YELLOW

No. 016

Giudizio Finale

SU

- Pikachu è il protagonista del gioco
- Il Pokédex è completamente cambiato
- Potrete incontrare Jessie e James
- Provate un'esperienza di gioco unica (se non avete ancora provato Rosso e Blu)

GIÙ

- Una semplice rivisitazione di Pokémon Rosso e Blu
- Vogliamo Gold e Silver!!

Anche se avete già visto Pokémon Rosso e Blu, vi assicuriamo che non potrete fare a meno di giocare con Yellow.

FINALMENTE LA BELLISSIMA ARCHEOLOGA DELLA EIDOS DEBUTTA SU GAME BOY COLOR... PER LA GIOIA DI GRANDI E PICCINI!!!

TOMB RAIDER

Ci sono voluti più di quattro anni, ma ora finalmente Lara Croft ha degnato il piccolo grande Game Boy Color della sua bella presenza! Credeteci ragazzi, Tomb Rider è davvero strabiliante! Se possedete una PlayStation, saprete già che la saga di Tomb Raider riscosse un enorme successo per essere uno dei primi giochi tridimensionali che sfruttavano la particolare visuale in terza persona. Per ovvie ragioni, però, la versione sviluppata per la mini-console della Nintendo non ha nulla a che vedere con i titoli originali. A questo punto, vi starete chiedendo: "con che tipo di gioco avremo a che fare?". Lara è stata catapultata in un'avventura platform a scorrimento orizzontale che, nonostante tutto, offre una giocabilità paragonabile a quella della versione per PlayStation... Riuscite a crederci?!? Nel gioco ritroverete tutti i movimenti tipici dell'affascinante archeologa. Anche questa volta, infatti, Lara potrà scalare, saltare, sparare e strisciare. Il team di sviluppo di Tomb Raider ha svolto un lavoro veramente straordinario, le animazioni della nostra audace eroina (più di duemila frames) e i dettagli dei bellissimi fondali sono spie inequivocabili dell'impegno dedicato alla realizzazione di questa conversione. Non è incredibile? La grafica ripropone più o meno tutte le caratteristiche dei platform della nuova generazione. Il gioco presenta, inoltre, una vasta gamma di colori e alcuni nemici di Lara, primi fra tutti gli scorpioni o i selvaggi, sono davvero ben realizzati. Uno dei punti di forza di Tomb Rider, sulla console a 32 bit della Sony, consisteva senza dubbio nella particolare impostazione del gioco. Così gli sviluppatori della versione per Game Boy Color, basandosi sul successo ottenuto dagli episodi per PSX, hanno realizzato un gioco veramente formidabile. L'unico difetto, se così possiamo considerarlo, sta nel fatto che vi smarrirete spesso e già dai primissimi livelli. In questo modo, a lungo andare, il gioco potrebbe risultare noioso e frustrante, per non parlare dell'immenso spreco di batterie!!! Tomb Rider è strutturato in cinque livelli, ciascuno suddiviso in 15 aree diverse tra loro. Pensate che una delle più grandi conta la bellezza di 800 schermate!!! Non credete anche voi che la THQ dovrebbe allegare, alla confezione del gioco, una scorta illimitata di Duracell? La grafica di Tomb Raider è dunque ottima e la longevità più che soddisfacente, ma che dire della giocabilità? Beh, il titolo della Eidos è un vero classico: correre, nuotare, sparare, saltare e soprattutto... scovare chiavi, evitare trappole, azionare pulsanti ed esplorare tutto.

In conclusione, Tomb Rider è indubbiamente un titolo... Affascinante!!!

GAME INFO

COSTO: L. 72.000
DI CHI È? THQ
GENERE: AZIONE AVVENTURA
IN VENDITA: Disponibile
COMPATIBILITÀ: SOLO CON GAME BOY COLOR

COSÌ TUTTO EBBE INIZIO...

Tomb Raider si è rifatta il trucco e si prepara a comparire su tutti gli schermi del Game Boy, per smentire tutte le voci maligne che ritengono la mini-console della Nintendo un giochetto per soli bambini. Pensate che i ragazzi della Eidos sono addirittura riusciti a inserire nella cartuccia alcuni bellissimi filmati realizzati in computer grafica e appositamente compressi... Non possiamo fare altro che complimentarci con il Team di sviluppo!

Una tipica immagine della nostra eroina. Hey, ma cosa stai fissando?!?

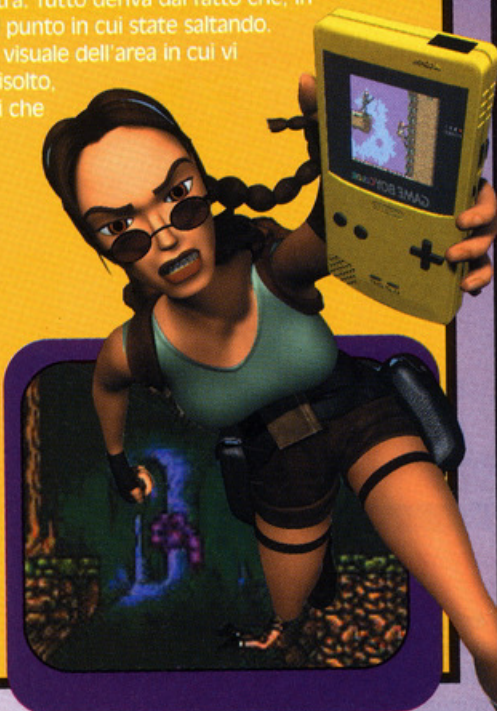
L'ANGOLO DELLA SFINGE

Nello sviluppo di Tomb Raider, i ragazzi della Eidos hanno deciso di dare particolare risalto all'esplorazione, alla risoluzione di divertenti enigmi e all'azione più sfrenata. Nella maggior parte dei casi, vi troverete impegnati nella ricerca delle chiavi nascoste o nel tentativo di disattivare trappole mortali. Preparatevi dunque a spremere le vostre meningi!

ATTENTI A NON INCIAMPARE!

Uno dei piccoli difetti del nuovo titolo della Eidos consiste nella possibilità di perdere una vita senza che sia colpa vostra. Tutto deriva dal fatto che, in qualche caso, vi capiterà di non vedere il punto in cui state saltando. Non è possibile, infatti, avere una buona visuale dell'area in cui vi trovate. Questo problema potrà essere risolto, evitando di saltare o abbassarvi nei punti che vi risultano meno chiari...

L'EQUIPAGGIAMENTO

Sin dalla prima versione per PlayStation di Tomb Rider, i giocatori hanno sempre trovato qualche difficoltà nell'utilizzo del complicato inventario. La versione per Game Boy offre, invece, un inventario estremamente semplice da usare, con il quale potrete rapidamente selezionare tutto ciò di cui avrete bisogno.

UN VERO CAPOLAVORO!!!

Ragazzi, vi assicuriamo che non si sono mai viste delle animazioni così belle sul piccolo schermo del Game Boy! La bellissima archeologa, protagonista della nuova avventura della Eidos, si muove con una fluidità senza precedenti. I 2000 frames di animazione sono stati legati ad arte per riprodurre alla perfezione tutti i movimenti tipici di Lara Croft presenti nella versione per PlayStation. Peccato che, in queste pagine, sia impossibile mostrarvi la bravura dei ragazzi che hanno sviluppato Tomb Raider per Game Boy Color...

Trovate che somigli a Pitfall? Allora la pensiamo allo stesso modo...

Lara ha una vera e propria passione per le arrampicate...

Giudizio Finale

SU	GIÙ
Grafica eccezionale Ottima giocabilità Longevità esagerata	È facile perdersi... Preparate i sassolini!

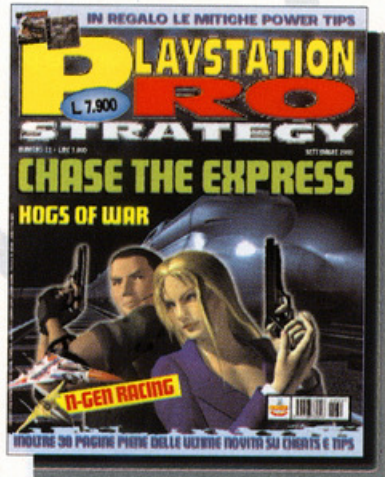
1 2 3 4 **5**

UNA BOMBA

Uno dei migliori giochi mai visti su Game Boy. Acquistatelo subito!!!

GIOCARE E' BELL[O]
LE USCITE DI

EXTREME PLAYSTATION N° 24 - NUOVO FORMATO
In edicola dal 27 agosto 2000 a sole lire 3.900
Nuovo formato, più pagine e un prezzo incredibile! Si parte con lo speciale Duke Nukem: Land of Babes, l'anteprima di Driver 2 e il nuovissimo sequel di Alone in the Dark. Inoltre uno speciale dedicato ai migliori 20 giochi dell'anno, la recensione di Nightmare Creatures 2, un nuovo spazio dedicato alla PS2 e dulcis in fundo la soluzione completa di Colin Mc Rae 2.

PLAYSTATION ZONE n° 22
In edicola dal 5 settembre 2000 a sole lire 7.900
Se la voglia di giocare vi assale in continuazione abbiamo il rimedio per voi! Questo mese le soluzioni di: Colin Mc Rae 2, Muppet Race Mania, la prima parte di Tombi! 2, Hogs of War, N-Gen e per la serie platinum la soluzione completa di Crash Bandicoot 3. Inoltre la consueta rubrica dedicata ai codici e le Power Tips, con le schede per i trucchi da abbinare al vostro gioco preferito.

PLAYSTATION PRO STRATEGY N° 22
In edicola dal 10 settembre 2000 a sole lire 7.900
Cosa troverete questo mese? Le ultime news, i codici aggiornati delle uscite più recenti, gli aggiornamenti dell'X-Plorer, la guida a Chase The Express, Hogs of War, N-Gen, Gekido, Front Mission 3 e Nightmare Creatures 2. C'è anche uno Speciale X-Box, un occhio indiscreto per capire meglio le potenzialità della nuova macchina della Microsoft e, per concludere alla grande, la libreria dei codici con allegate le Power Tips e le schede per i trucchi da abbinare al vostro gioco preferito.

ULTRA CODICI N. 5
In edicola dal 5 settembre a sole lire 7.900
Divertimento a 360°! Tutte le news, le anticipazioni, gli speciali e i trucchi delle vostre console preferite. PlayStation, PSX 2, Dreamcast, N64, Game Boy Color, PC e tanto altro ancora. Questo mese: Speciale Game on Line, come giocare in rete senza problemi e Speciale X-BOX, la nuova console marcata Microsoft! Tutti i mesi 96 pagine d'informazione, consigli, tattiche e strategie per chi ama il divertimento elettronico!

GAME - THE GAME BOY COLOR MAG N°2

In edicola dal 20 agosto a sole lire 5.900
La rivista indipendente dedicata interamente al Game Boy Color. Questo mese: tutti i segreti sul personaggio più amato dell'anno, Pikachu e quattro poster in regalo da farvi girare la testa! Una marea di recensioni, novità, anteprime, curiosità, gadget e trucchi per conoscere sempre meglio il mondo Nintendo!!!

... CON COMIC ART SETTEMBRE!!!

DREAMCAST GALAXY N° 11
In edicola dal 5 settembre 2000 a sole lire 7.900
La 1º rivista italiana indipendente dedicata al mondo Sega. In questo numero: Specale E3 per ripassare le uscite che ci attendono per quest'inverno. In più molte preview tra cui Vanishing Point e Frogger 2 compreso l'attesissimo e osannato Virtua Tennis. Recensiti per voi anche: Wacky Racers, Dragons Blood, NHL 2K, Marvel vs Capcom, Chu Chu Rocket e Fur Fighters. Infine una marea di codici con uno spazio di oltre 10 pagine.

GALAXY PLAYSTATION n° 21
In edicola dal 16 agosto 2000 a sole lire 5.900
La rivista della galassia PlayStation vi attende questo mese con uno Special incredibile su Duke Nukem: Land of Babes! Una marea di preview, recensioni massicce e tutte le consuete rubriche che fanno di Galaxy una rivista straordinaria. All'interno continua anche questo mese la sezione dedicata alla PSX2 con novità e recensioni da capogiro. Per concludere anche una marea di cheat e le Power Tips, con le schede per i trucchi da abbinare al vostro gioco preferito e la guida a Desetruction Derby Raw.

ENCICLOGAMES - VOLUME 6 SPECIALE PSX CODICI MANIA
In edicola a sole lire 7.900
Nessuno ha mai realizzato un'enciclopedia dei videogames dedicata alla PSX!!!
Tonnellate di codici per la tua console preferita nel bimestrale che ha fatto impazzire migliaia di giovani!!!
Trucchi, tips, codici Action Replay e migliaia di consigli per chi vuole ottenere il massimo da un videogames.
Indispensabile per tutti i giocatori, dai novizi ai più esperti!!!

BANZAI MANGA N°2 CON CD-ROM
In edicola dal 27° agosto a sole lire 12.900
Animazione, Manga e cultura Giapponese realizzato dai migliori esperti del settore! Ogni mese allegato in regalo un fantastico CD con numerose rubriche, giochi, video e interviste.

PSX POP N. 1
In edicola dal 10 agosto a sole lire 3.900
Per chi vuole tutto e subito ecco a voi la prima rivista in formato pocket dedicata al mondo delle console. Ogni mese anteprime, news, speciali, recensioni, trucchi e soluzioni per tutte le console a sole 3.900 lire!

IL GAME BOY È SCESO IN PISTA ANCORA UNA VOLTA!

LE MANS 24 HOURS

GAME INFO

COSTO: L. 72.000 DI CHI È? INFOGRAMES

GENERE: AUTOMOBILISMO IN VENDITA: Adesso

COMPATIBILITÀ: SOLO CON GAME BOY COLOR

Proprio così, un altro gioco di macchine tutto per il Game Boy!!! Potrebbe trattarsi di un titolo discreto, ma, visti i livelli raggiunti da questo genere di giochi, non possiamo certo definirlo eccellente! Il nuovo prodotto della Infogrames, Le Mans 24 Hours, include un buon numero di modalità di gioco, compresa l'Ultimate Challenge! Ma ci vuol ben altro per catturare l'attenzione degli appassionati ed esperti videogiocatori! La risposta ai comandi è così deludente, da indurvi a pensare che qualcun altro stia controllando la vostra auto. Una volta che avrete familiarizzato con i controlli, non riuscirete a muovervi dalla ventesima posizione! L'unica modalità interessante è quella Arcade che, oltre a incentivare il carattere di simulazione, propone una varietà di bonus e di accessori che vi consentiranno di personalizzare le macchine (i cerchioni per aumentare l'aderenza delle gomme al terreno, i fari per illuminare meglio la pista...). Purtroppo, però, anche questo titolo sembra privo di attrattiva. Dobbiamo ammettere che non ci ha fatto divertire e nonostante l'impegno, non siamo riusciti a vincere neppure una gara. In conclusione, è meglio che rimanga in garage!

LE MACCHINE

Il gioco vi offre la possibilità di scegliere tra dieci veicoli ufficiali: la BMW, la Toyota, l'Audi, la Nissan... Ma non dimenticate che, qualunque sia la macchina prescelta, solo l'abilità degna di un vero campione vi porterà alla vittoria.

Il sogno di ogni ragazzo: un garage pieno zeppo di auto sportive.

CHE TEMPO FA?

Ogni gara presenterà particolari condizioni meteorologiche. Quando ci sarà il sole, non avrete nessun problema, ma cosa farete in caso di pioggia o di neve?!? Dovrete impegnarvi al massimo, a meno che non preferiate passare il vostro tempo nel tentativo di rientrare in pista.

UNO STOP AI BOX

Se sceglierete di giocare nella modalità Ultimate Challenge, dovrete ragionare come un vero pilota. Questo significa che dovrete essere in grado di sfruttare i pit-stop per migliorare le potenzialità del vostro veicolo. Volete salire sul podio e vedere fiumi di champagne? Provate, ma se non siete piloti provetti, non riuscirete neppure a sognarlo!

No, non è una banda di energumeni che fa l'auto-stop!!!

Troppo bella la grafica, per essere vera!!!

Giudizio Finale

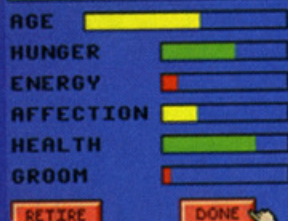
SU
- Auto Reali
- Buona la grafica dei fondali
- Realistico

GIÙ
- Controllo inaffidabile
- Troppo difficile
- Grafica essenziale delle auto

Un divertente gioco di guida, senza troppe pretese...

PER QUELLI DI VOI CHE ODIANO I GATTI!

CATZ

Cuccioli virtuali: che perdita di tempo... Solo quei mattacchioni dei giapponesi riescono a proporre situazioni simili?!? Riuscireste a credere che giochi come Catz siano ancora in grado di divertire qualcuno? Il nuovo gioco della Mattel Interactive consiste nello scegliere un cucciolo di gatto, allevarlo e giocarci finché non sarà adulto. Facile! All'inizio si può scegliere tra un persiano, un siamese o un calico e, una volta che avrete scelto il vostro preferito, non dovrete fare altro che giocarci. Scartate le altre palle di pelo, arriva il momento di trasformare il vostro pupillo in qualcuno di cui andrebbe fiera persino vostra madre! Oltre a nutrirlo e accudirlo, potrete scegliere fra una vasta gamma di accessori e giocattoli che vi permetteranno di allevare il vostro gattino nel migliore dei modi. La cosa divertente è che potrete anche decidere di scambiare i vostri oggetti con quelli dei vostri amici sfruttando la porta a infrarossi del Game Boy Color. Non crediamo che Catz riuscirà mai a coinvolgervi più di un'ora. In fin dei conti, allevare un gattino potrebbe essere un compito molto divertente, ma solo quando si tratta di animali veri!

Che ne dite di dare un'occhiata alle statistiche per vedere come state andando?

Che bello portare il proprio cucciolo al mare! Attenti a non lanciarlo in acqua...!

Giudizio Finale

SU

- Ti renderà felice
- Non dovrai pulire la cuccia
- Sfrutta la porta a infrarossi

GIÙ

- Non è esattamente un gioco
- Può essere noioso

Se siete dei veri appassionati di Tamagotchi, potreste trovarlo divertente...

MA È WARIO! È FINALMENTE TORNATO E QUESTA VOLTA VUOLE DAVVERO USCIRE DALLA SUA SCATOLA...

WARIO LAND 3

Povero vecchio Wario, non riesce proprio a prendersi una pausa! Prima precipita con il suo aereo, poi viene trasportato in uno strano mondo all'interno di un carillon... Se non è sfortuna questa?!? Per poter tornare a casa, questo bizzarro eroe dovrà trovare cinque carillon nascosti nei vari livelli di un mondo veramente assurdo! Wario, questa volta, avrà pane per i suoi denti e toccherà a voi aiutarlo! In ogni livello, dovrete riuscire ad aprire tutti i quattro scrigni e al loro interno troverete sempre un tesoro diverso, dai potenziamenti del carillon ai suoi componenti. Per aiutare Wario a trovare le chiavi dei vari scrigni, dovrete risolvere numerosi enigmi piuttosto complessi. Il bello di questo nuovo platform della Nintendo sta nel fatto che Wario sarà immortale! Sembra incredibile, non credete? Ogni volta che verrà colpito da uno dei nemici, Wario si trasformerà semplicemente in qualcos'altro. I robot martellatori, per esempio, lo tramutano in una molla che rimbalza su e giù per lo schermo, mentre i pipistrelli lo trasformano in un vampiro con il potere di assumere le sembianze di un pipistrello (acquistando così la facoltà di volare). Ma non tutti i mali vengono per nuocere, queste trasformazioni saranno, infatti, indispensabili per la risoluzione di numerosi enigmi che ostacoleranno Wario nella sua avventura. Un interessante variante capace di rendere questo nuovo titolo per Game Boy Color molto più vario e divertente di qualsiasi altro platform. Wario Land 3 racchiude, inoltre, tutte le caratteristiche che rendono straordinario un gioco: la grafica brillante e dettagliata; l'originalità dei livelli e dei nemici, i tanti e complessi enigmi... irrisolvibili! Anche i potenziamenti sono davvero divertentissimi e la giocabilità è nettamente superiore alla media.

Wario Land 3 è una vera e propria stella nel firmamento Nintendo, solo un folle potrebbe lasciarselo sfuggire.

LA CHIAVE DEL SUCCESSO!

Dover trovare le chiavi che aprono alcuni scrigni, potrebbe essere definita un'idea banale, eppure il modo in cui questa idea viene sviluppata in Wario Land 3, contribuisce a mantenere alto il livello di giocabilità di questo fantastico titolo.

Grandioso, hai trovato una chiave!!!

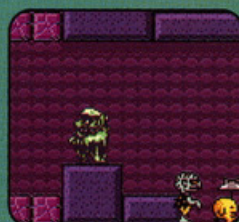
Ed ecco il forziere!!!

Aprilo e prendi il tesoro...

GAME INFO

COSTO: L. 79.900 — DI CHI È? NINTENDO
GENERE: PLATFORM — IN VENDITA: Adesso
COMPATIBILITÀ: SOLO CON GAME BOY COLOR

METAMORFOSI

Per risolvere alcuni enigmi del gioco, Wario dovrà trasformarsi. Ci sono diversi tipi di Wario da usare e per ottenerli basterà scontrarvi con i vari nemici. Ricordate sempre che ad ogni nemico corrisponde una trasformazione.

WARIO GOLF?!?

Per accedere ad alcune aree segrete, Wario dovrà giocare a mini-golf e lanciare un mostriciattolo nella buca, cercando di riuscirci entro un certo numero di tentativi. Non è formidabile?

Giudizio Finale

SU
- Giocabilità altissima
- Grafica splendida e molto colorata
- Divertente dall'inizio alla fine
- Wario è davvero una leggenda
- Scredita gli altri platform
- Indispensabile

GIÙ
- Forse è troppo bello...
- Difficile trovare aspetti negativi

UNA BOMBA

È sicuramente il miglior platform disponibile per Game Boy Color!

PER GLI AMANTI DEL MIGLIORE AMICO DELL'UOMO...

DOGZ

Il cane è, senza dubbio, il miglior amico dell'uomo. Purtroppo, però, non la pensano tutti così, tanto che non crediamo vi sia mai stato concesso di portare il vostro cagnolino al cinema o a seguire la partita della vostra squadra del cuore. Ora, grazie a Dogz della Mattel, potrete allevare un grazioso cucciolo virtuale e portarlo ovunque, senza paura. Avete già letto la recensione di Catz? Dogz è praticamente la stessa cosa. Dopo aver scelto il vostro cucciolotto, dovrete prendervi cura di lui, nutrendolo e giocandoci. Anche in questo caso, avrete la possibilità di scegliere tra le diverse razze: chihuahua, scottie e bastardino. Molti di voi avrebbero probabilmente preferito avere a disposizione rottweiler, doberman e pitbull, ma non si può avere tutto! Proprio come Catz, questo titolo vi farà divertire per un po', ma vi assicuriamo che non durerà abbastanza. Il punto di forza di Dogz o Catz non consiste di certo nella giocabilità, ma quelli di voi che amano allevare cuccioli virtuali, riusciranno comunque a divertirsi!

È proprio una vergogna che quando il tuo cane è triste, tu non possa offrirgli la gamba di un postino...

Non trovate anche voi che quel cagnetto sia veramente grazioso? Posso averne uno, per favore?

Giudizio Finale

SU

Molti accessori da usare con il vostro amico virtuale

Utilizza la porta a infrarossi del Game Boy Color

GIÙ

Diventa noioso dopo cinque minuti.

Non particolarmente coinvolgente

Proprio come Catz, è un gioco per i soli appassionati del genere...

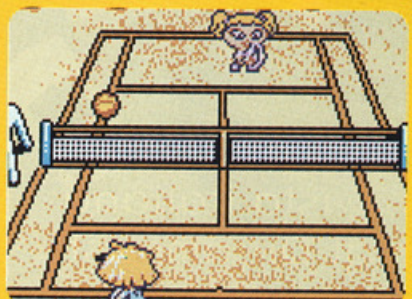
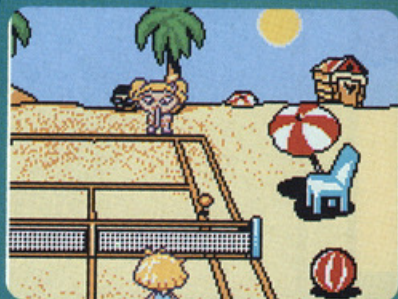
SAREBBE STATO BELLO POTER GIOCARE SUI CAMPI VERDI DI WIMBLEDON...

ROLAND GARROS TENNIS 2000

Anna Kournikova potrebbe essere una delle motivazioni più valide per appassionarsi di tennis. Insomma, una così bella ragazza... Scusate, vorrete sicuramente sapere qualcosa su Roland Garros Tennis 2000, non è vero? Beh, come avrete immaginato è un gioco di tennis basato sull'omonimo torneo, realizzato per l'occasione in uno stile che ricorda molto i cartoni animati. Fin qui è un buon inizio, visto che (come ci insegna la storia) i giochi di tennis sviluppati in questo modo hanno sempre ottenuto molto più successo rispetto ai simulatori realistici. In teoria, Roland Garros vi offre la possibilità di scegliere tra otto diversi giocatori e ben sei campi da gioco, ma in pratica la scelta non comporterà nessuna differenza, fatta ovviamente eccezione per ciò che riguarda l'aspetto grafico. La giocabilità è più che soddisfacente e contribuisce a rendere questo gioco davvero molto divertente. Sarà sufficiente non dare troppo peso ad alcuni particolari momenti che potrebbero risultare un po' noiosi. Uno dei problemi del gioco consiste nella difficoltà di calcolare l'effetto che la pallina potrebbe prendere durante le partite. Un divertente titolo di Tennis, dove la pallina va un po' dove vuole... Questo ci sembra un po' troppo!

Quando inizierete a giocare, i comandi risulteranno un po' complicati, ma dopo un paio di partite riuscirete a controllare meglio il vostro atleta. Vi consigliamo di aggiungerlo alla vostra collezione, se non altro vi divertirete un po'!

BEACH TENNIS

Accusateci pure di essere scettici, ma secondo noi è impossibile giocare a tennis sulla sabbia! Roland Garros vi metterà a disposizione anche una spiaggia per disputare alcuni incontri. Beh, in fondo è soltanto un gioco!!!

Sicuramente il beach volley è un gioco più divertente...

...sulla sabbia. Hey! Ma la palla rimbalza!!!

RG TOURNAMENT

I tornei sono tutti uguali. Sarà pure il torneo Roland Garros, ma è monotono!!!! Potremmo pensare al tiro spettacolare, ma l'effetto sarà uguale al precedente...

GAME INFO

- COSTO: L. 69.900
- DI CHI È?: CRYO
- GENERE: SIMULAZIONE DI TENNIS
- IN VENDITA: Adesso
- COMPATIBILITÀ: SOLO CON GAME BOY COLOR

TENNIS SUL GHIACCIO

Oltre a giocare sulla sabbia, vi ritroverete sui campi ricoperti di ghiaccio. Non è proprio il massimo del realismo, ma è pur sempre meglio della spiaggia. Nonostante questo, il ghiaccio non influisce minimamente sul gioco. Allora, a cosa dovrebbe servire?!?

Giudizio Finale

SU	GIÙ
Grafica stile cartone animato	Potrebbe non durare
Ottima giocabilità	Modalità insufficienti
Divertente	Non c'è Anna Kournikova...

1 2 **3** 4 5

È divertente e simpatico, ma... che gioco è?

È ARRIVATO IL MOMENTO DI DIMOSTRARE TUTTA LA VOSTRA ABILITÀ E PRECISIONE...

PRO POOL

Dovendo comprare una cartuccia per il nostro Game Boy, un gioco di biliardo non sarebbe di certo la scelta più ovvia. Dopo aver giocato per ore e ore a Por Pool, però, siamo rimasti completamente affascinati dall'atmosfera che caratterizza questo titolo, la stessa che si respira nelle vere sale da biliardo! Sì, bisogna ammetterlo, Pro Pool è un titolo veramente divertente. Nonostante questo, però, quando ci giocherete per la prima volta, non riuscirete a mandare a segno neanche un tiro. Una volta che avrete preso la mano con le distanze e le geometrie del tavolo, vedrete qualche risultato e allora non riuscirete più a staccarvi dal vostro Game Boy! Per quanto riguarda la grafica, potrebbe risultare troppo essenziale, ma in compenso avrete a disposizione una buona varietà di tavoli da gioco. Le palle sono incredibilmente tonde (non vedrete i soliti bordi seghettati) e la velocità con la quale si muovono è estremamente realistica. Volete conoscere qualche difetto? Uno dei principali consiste sicuramente nel tempo che il computer si concede per esaminare la sua prossima mossa. Tale difetto caratterizza specialmente la modalità Hulster, potreste impiegare ore prima di arrivare alla fine della partita. Al di là di questo, però, Pro Pool non presenta altri difetti degni di nota e siamo certi che gli appassionati di biliardo non resisteranno alla tentazione di giocarci!

L'IMBARAZZO DELLA SCELTA

Nella modalità di gioco normale, avrete a disposizione la bellezza di nove diversi tipi di sfide. Potrete cimentarvi nelle prove più originali: un vero classico come l'8-Ball Americano, lo Speed Pool tipicamente inglese e il Killer. I ragazzi della Codemasters hanno pensato proprio a tutto, hanno addirittura elencato tutte le regole di ogni specialità.

8 palle all'inglese

9 palle all'americana

Palle sfuse

ATTENTI AI VETRI...

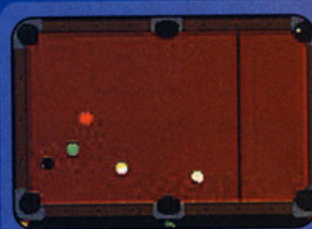
Sappiamo bene che la perfezione potrebbe essere estremamente noiosa, ma nel caso del biliardo, potremmo definirla fondamentale! Pensate a quanti calcoli bisogna fare per far rimbalzare le palle da una parte all'altra del tavolo! Il movimento delle palle è stato riprodotto alla perfezione e sembra proprio che gli effetti voluti trovino l'esatta corrispondenza nel video. Nonostante questo, però, capita (anche nel gioco reale, credetemi!) di non riuscire a imbucare la numero 8, neppure quando si trova davanti alla buca. Per questo, non prendetevela troppo, perché il gioco è in grado di evidenziare ogni minimo errore di traiettoria commesso. Vi assicuriamo che da questo punto di vista, il titolo per Game Boy potrebbe anche essere superiore ad alcuni di quelli sviluppati per le console casalinghe.

GAME INFO

COSTO:	L. 69.900	DI CHI È?	CODEMASTERS
GENERE:	SPORT	IN VENDITA:	Adesso

COMPATIBILITÀ: GAME BOY E GAME BOY COLOR

IL COLORE DEI SOLDI...

Lo scopo della Modalità Hustle (fretta) consiste nell'imbucare il maggior numero di palle, nel minor tempo possibile. Inizierete con una piccola somma di denaro e potrete aumentare il vostro budget, affrontando e battendo una serie di avversari. Con questa modalità, potrete scegliere contro chi giocare e quanto scommettere. Fate sempre attenzione a non esagerare, a meno che non vogliate ritrovarvi al verde...

A seconda del tavolo sul quale giocherete, vedrete cambiare anche le palle...

Inizierete con pochi soldi, ma con un po' di pratica riuscirete sicuramente a raggiungere la vetta...

Giudizio Finale

SU
- Gioco molto coinvolgente
- Ottima riproduzione delle leggi fisiche
- Tantissimi tipi diversi di biliardo

GIÙ
- Non a tutti piace il biliardo
- Potrebbe essere noioso
- Difficile da imparare...
- ... e troppo semplice quando ce l'avrete fatta!

È molto semplice, ma è il gioco che tutti gli appassionati del genere dovrebbero avere...

GAME INFO

COSTO: L. 72.900
DI CHI È? KONAMI
GENERE: SPORT
IN VENDITA: Disponibile
COMPATIBILITÀ: SOLO CON GAME BOY COLOR

BE', ALMENO NON DOVRETE ESSERE ALTI DUE METRI...

NBA IN THE ZONE 2000

Controlli perfetti, questa dovrebbe essere la caratteristica essenziale di un gioco votato a un grande successo. I controlli di NBA In The Zone 2000 potrebbero essere definiti in tanti modi, ma la perfezione è una qualità di cui sono privi. Iniziate una partita con questo nuovo simulatore sportivo, realizzato dalla Konami, e quando sarà arrivato il momento di cambiare da un giocatore a un altro (dopo un passaggio,per esempio), diventerete pazzi! Le partite diventano frustranti, vincere sembrerà impossibile e se riuscirete a fare più di dieci punti in una partita, consolatevi pensando che siete stati molto più bravi (o fortunati) di noi. Quando proverete a fare un canestro, con un po' di fortuna riuscirete a godervi una spettacolare schiacciata, ma non aspettatevi che accada ogni volta. Non scoraggiatevi dopo la prima partita (potrebbe finire 6 – 98 a favore degli avversari), allenandovi riuscirete sicuramente a migliorare i vostri risultati. La grafica rientra nella media e il gioco mette a vostra disposizione le vere squadre dell'NBA. Se siete appassionati di questo genere di giochi, non dovrete lasciarvelo sfuggire, ma se così non dovesse essere, vi consigliamo di evitarlo a tutti i costi...

MULTIGIOCATORE

Sfruttando la porta a infrarossi del vostro Game Boy Color, potrete affrontare un vostro amico nelle divertentissime sfide all'0ultimom canestro. La scarsa funzionalità dei controlli, però, non vi farà gustare neanche questa modalità.

ALL STAR

Come qualsiasi altro gioco di Basket, NBA In The Zone 2000 vi darà la possibilità di utilizzare le famigerate squadre All Star. Questi particolari team raggruppano i più forti giocatori delle coste statunitensi Est ed Ovest. Non sarà difficile vincere i playoff con questi ragazzi...

TIRI LIBERI...

La modalità Shootout vi vedrà alle prese con una divertente competizione di tiri liberi contro il computer. Per vincere, dovrete cercare di realizzare il numero maggiore di canestri, ma quando il tempo sarà scaduto... sarà troppo tardi! La visuale cambierà, trasportandovi alle spalle del vostro giocatore. Premete GIU per caricarvi e SU per lanciare il pallone nel canestro. Non sembra un gioco da ragazzi?

Giudizio Finale

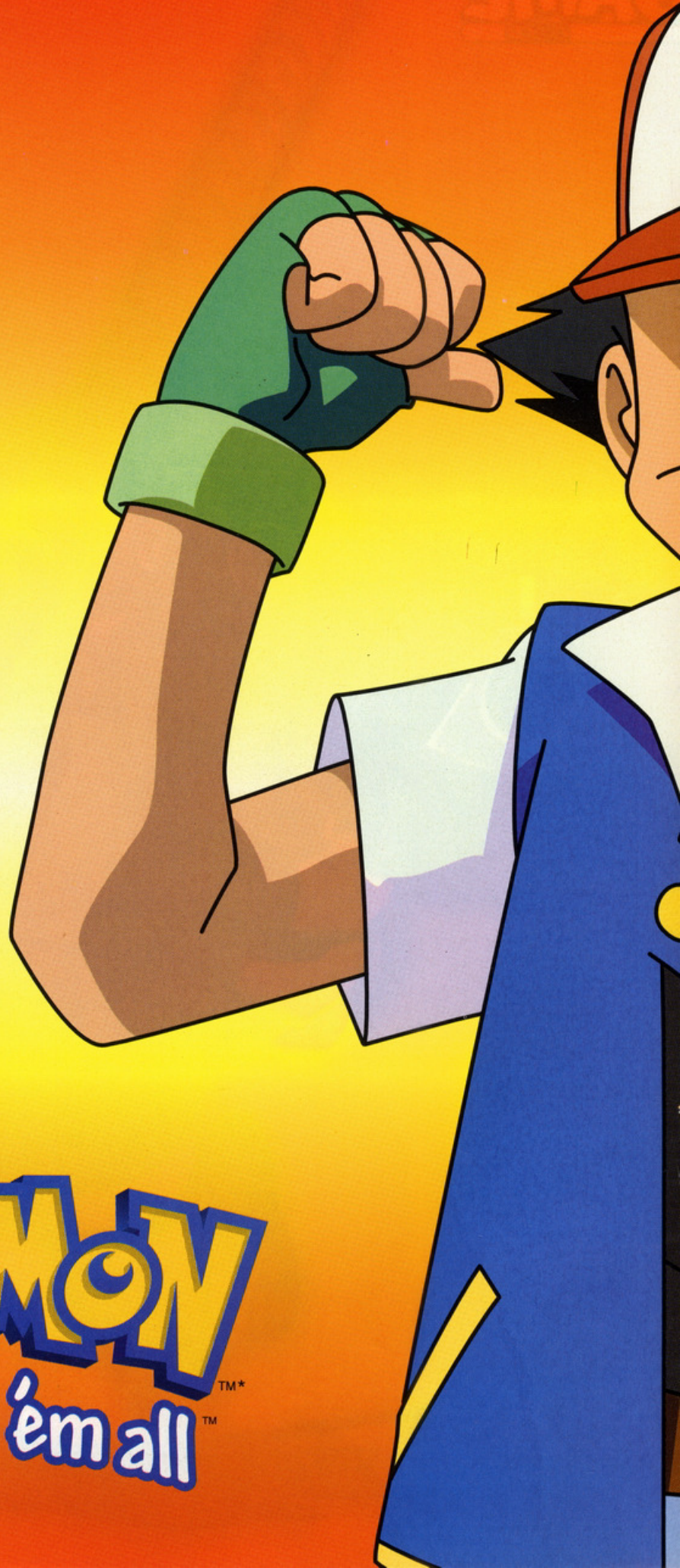
SU
- Veri giocatori
- Vere squadre
- Molte modalità

GIÙ
- Controllo scarso
- Eccessiva difficoltà
- Noioso

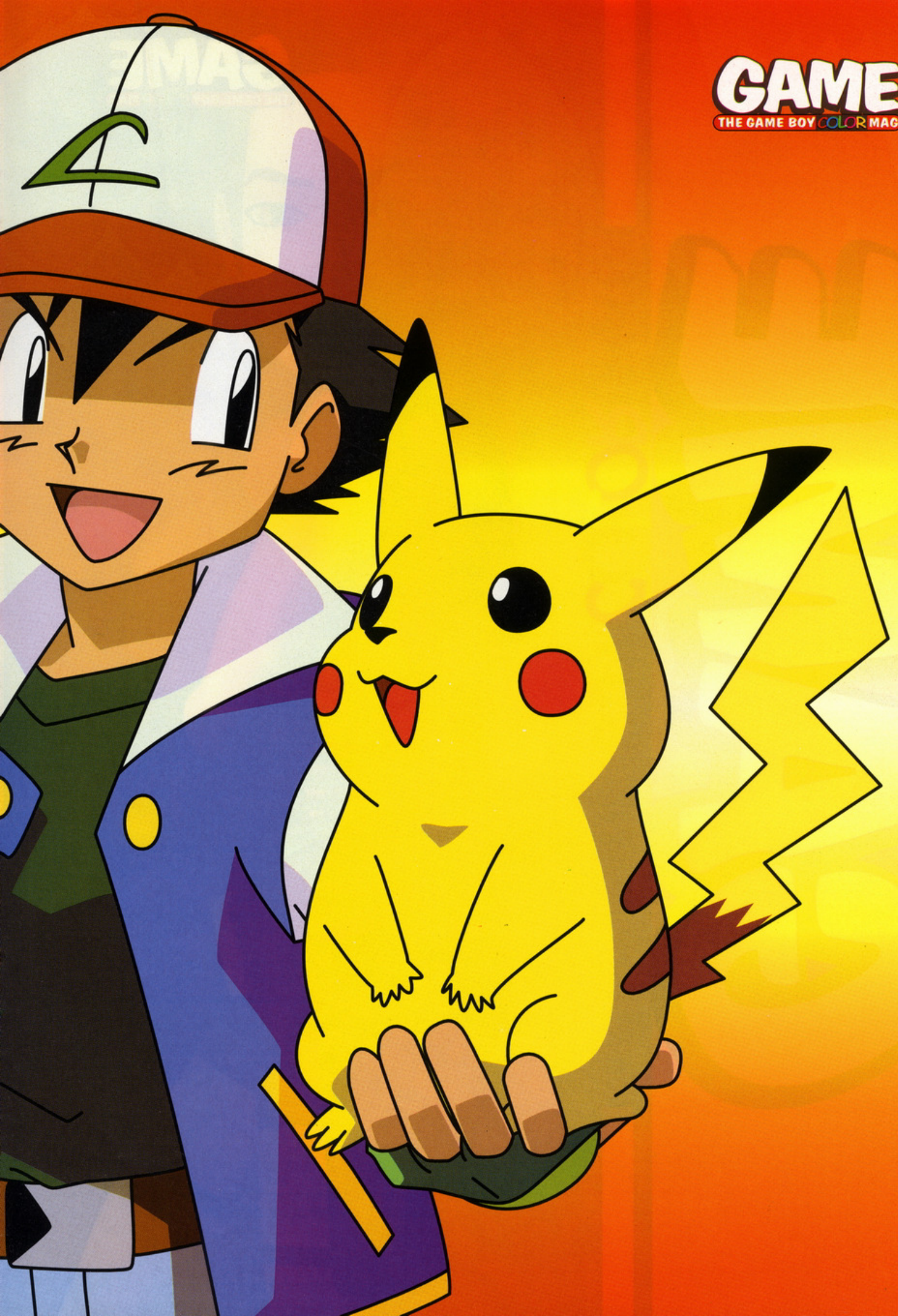
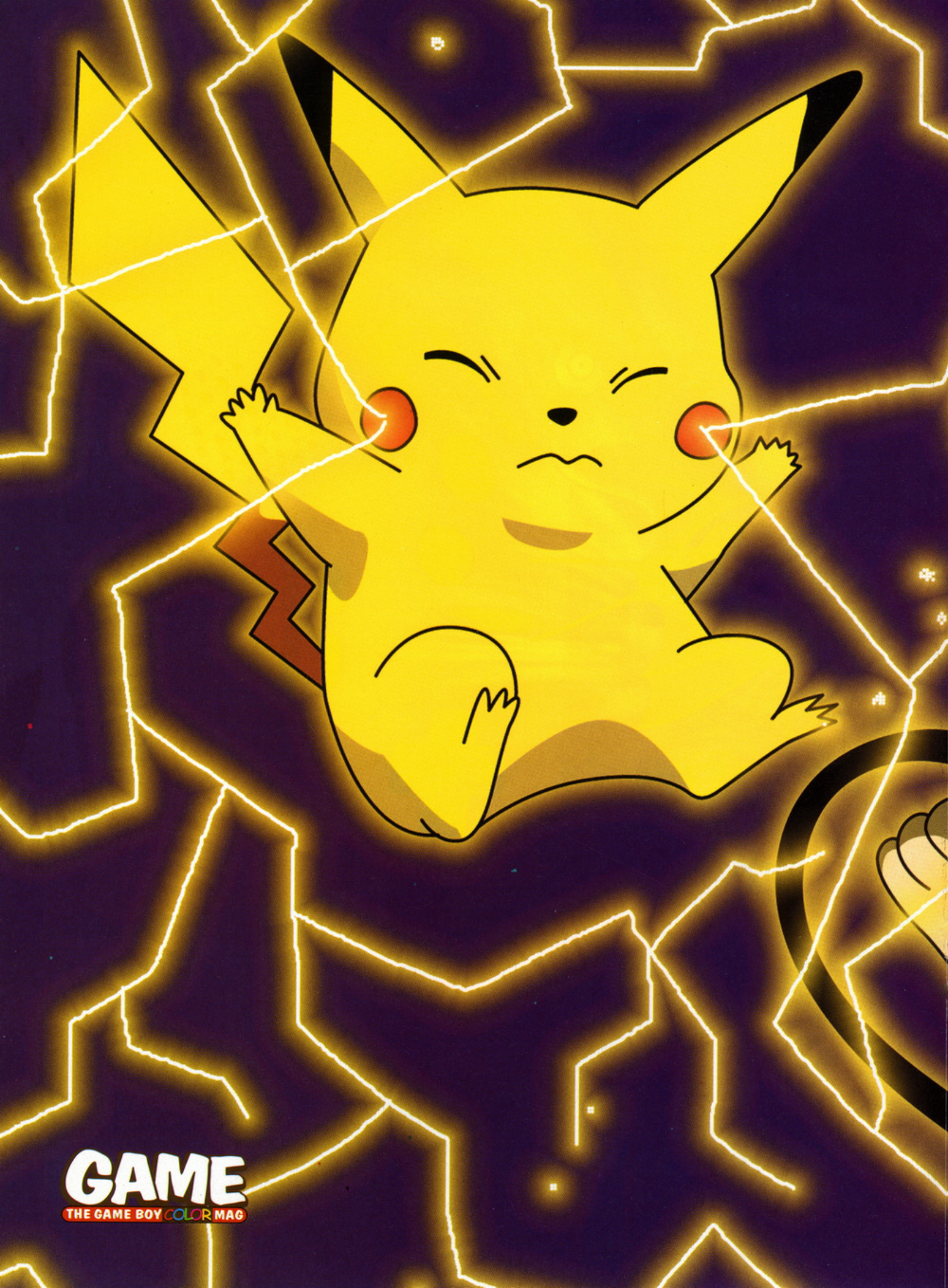
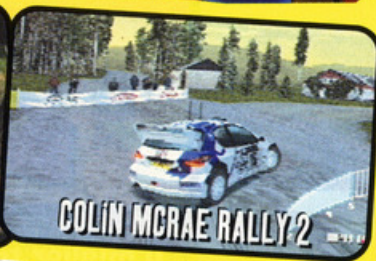
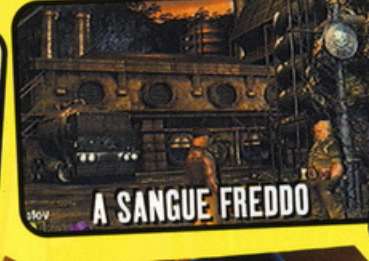
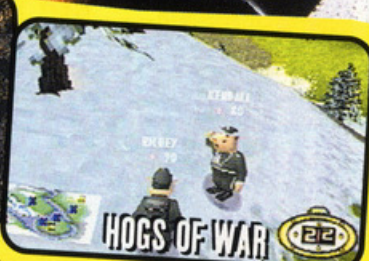
1 **2** 3 4 5

Controlli pessimi e un'eccessiva difficoltà rendono questo titolo quasi ingiocabile.

COMM.
POWER
GAME BOY COLOR
Nintendo
SELECT START
GAME
THE GAME BOY COLOR MAG

GAME
THE GAME BOY COLOR MAG
Venusaur

GAME

THE GAME BOY COLOR MAG

POKéMON™*
Gotta catch ém all™

POKÉMON™*
Gotta catch 'em all™

GAME
THE GAME BOY COLOR MAG
Blastoise

GAME
THE GAME BOY COLOR MAG

TUTTI I TERRORISTI DEL MONDO SI SONO DATI APPUNTAMENTO E INDOVINATE A CHI TOCCHERÀ SPAZZARLI VIA TUTTI?

RAINBOW SIX

Rainbow Six avrebbe potuto offrire, a tutti i possessori di Game Boy, un'esperienza di gioco davvero originale. Lo scopo di questo bellissimo titolo, sviluppato originariamente per PC, consiste nell'assumere il comando di una squadra speciale e debellare definitivamente la minaccia del terrorismo! Oltre a offrire una spettacolare azione di gioco, la versione per PC vi consentiva di sperimentare le vostre doti strategiche, lasciandovi la libertà di pianificare la missione in ogni particolare. Purtroppo, nella conversione per il Game Boy Color, questo bellissimo sparatutto in soggettiva ha perso molto del suo originario fascino. Nonostante questo, però, Rainbow Six per Game Boy, vi permetterà di scegliere i soldati che affronteranno le varie missioni e di studiare i dettagli per raggiungere l'obbiettivo, limitando al massimo le perdite. Inoltre, tutti gli appassionati di giochi strategici avranno a disposizione un sacco di statistiche e potranno scegliere persino l'equipaggiamento di ogni singolo componente della squadra. La parte relativa all'azione vera e propria ha perso completamente le caratteristiche che hanno reso grande la versione per PC. La visuale in soggettiva è stata, infatti, sostituita da un'inquadratura dall'alto, meno funzionale e soprattutto poco spettacolare. Se avete avuto la possibilità di provare la versione originale di Rainbow Six, allora vi consigliamo di evitare quella per Game Boy e conservare, almeno, un bel ricordo...

LA SQUADRA

All'inizio di ogni missione, dovrete decidere quali agenti reclutare e a quali gruppi assegnarli. Quando avrete superato questa fase e avrete raggiunto il campo, potrete impartire gli ordini ai vari gruppi o addirittura prenderne il controllo, in qualsiasi momento.

LA STRADA GIUSTA

Una delle fasi più importanti e interessanti del gioco è quella relativa alla pianificazione delle missioni. Sarete voi a decidere il percorso che i vostri soldati dovranno seguire. Una volta in missione, non dovrete fare altro che rintracciare le linee colorate per sapere dove andare. Semplice no?!?

Pianificare bene la missione può bastare, a volte, per ottenere un successo!

GAME INFO

COSTO: L. 69.900
DI CHI E? TAKE 2
GENERE: AZIONE STRATEGIA
IN VENDITA: Disponibile
COMPATIBILITÀ: GAME BOY

IN PRIMA PERSONA

All'interno delle missioni, avrete anche la possibilità di passare alla visuale in soggettiva, ma questo non aiuta di certo a migliorare l'azione di gioco. Se state cercando uno sparatutto in prima persona per Game Boy Color, vi consigliamo di aspettare Perfect Dark o Tyrannosaurus Tex.

Doom su Game Boy? Beh, ci sarebbe piaciuto molto...

Giudizio Finale

SU
- Ottima pianificazione delle missioni
- Moltissima strategia
- Tantissime statistiche

GIÙ
- Azione di gioco noiosa
- Grafica troppo povera

Il miglior titolo dell'anno? Magari...

ANNO 2001: PREPARATEVI A FAR SALTARE IN ARIA TUTTI I VOSTRI NEMICI...

BATTLETANX

Alla fine, qualcuno ha deciso che è arrivato il momento di cambiare la storia! Un misterioso virus, infatti, ha spazzato via il 99% della popolazione femminile mondiale e, come se non bastasse, la vostra dolce metà è stata rapita. A questo punto, non vi resterà da fare altro che mettervi al comando di uno dei tre carri armati che avrete a disposizione e far saltare in aria tutto quello che vi capiterà a tiro. Il nuovo gioco realizzato dalla 3DO vi offrirà un'esperienza indimenticabile. Un solo obiettivo per tutti i livelli: un tour statunitense a bordo del vostro potente mezzo per ridurre in mille pezzi tutti i carri armati nemici. Niente di nuovo, forse, ma il divertimento è assicurato. La giocabilità potrebbe non essere estremamente varia e le missioni si differenzieranno solo in base alla struttura dei livelli che, in alcuni casi, si farà particolarmente complessa e vi costringerà a gironzolare per molto tempo prima di riuscire a trovare il percorso esatto. Alcuni di voi soccomberanno alla noia prima di raggiungere la fine del gioco, altri avranno voglia di cambiare cartuccia dopo pochi minuti! In conclusione, Battletanx potrebbe regalarvi un po' di divertimento, ma non riuscirà a coinvolgervi molto a lungo.

COSTO:	L. 69.900	DI CHI È?	3DO
GENERE:	AZIONE	IN VENDITA:	Disponibile

COMPATIBILITÀ: SOLO CON GAME BOY COLOR

GLI EDIFICI BLU

Se doveste ritrovarvi bloccati in un livello, date un'occhiata agli edifici blu. Queste particolari strutture possono, infatti, essere distrutte e attraversate. Tuttavia, noi continuiamo a chiederci perché mai non si possano distruggere anche le piccole barriere e le torrette...

I carri armati sono fantastici non trovate? Guardate che cannonata!!!

ADORABILE SIGNORA...

Una cosa è certa: Griffin vuole a tutti i costi recuperare la sua amata! La sua dolce metà è rimasta vittima di un rapimento e le prime missioni risulteranno, talvolta, persino comiche. La 3DO ha cercato di movimentare il gioco introducendo qualche variante.

I 3 CARRI ARMATI

Prima di iniziare a giocare, avrete la possibilità di scegliere uno dei i tre carri armati che avrete a disposizione. Bhe, non capita tutti i giorni di dover fare una simile scelta!!! Le differenze fondamentali risiedono nella velocità dei vari veicoli.

Questo mi è simpatico, credo che lo sceglierò...

Giudizio Finale

SU	GIÙ
Miriadi di esplosioni	Non durerà molto
Potenziamenti interessanti	Noioso
Storia simpatica	Giocabilità limitata
Guidare un carro armato	Frustrante
È divertente	

È divertente per un po', ma non durerà a lungo...

GAME HOT LINE

YOSHI PASSA AI 32BIT

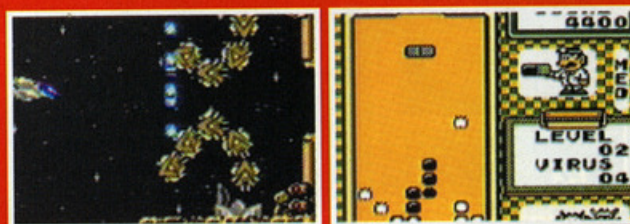
Secondo alcune indiscrezioni, l'attesissimo Game Boy Advance ospiterà il simpatico dinosauro amico di Mario, il baffuto idraulico italiano. Il gioco, sviluppato per la nuova console portatile della Nintendo, dovrebbe essere una conversione del famoso Yoshi's Story. Non siamo ancora in grado di fornirvi notizie sicure sul nuovo titolo per Game Boy Advance, ma sembra che la Nintendo abbia sfruttato proprio questo gioco per testare l'effettiva potenza della nuova console tascabile. Non si sa neppure se questo ipotetico Yoshi's Story sarà effettivamente distribuito, ma se così fosse, siamo più che sicuri che si tratterà di un titolo veramente speciale.

NOTIZIE DELL'ULTIMO MINUTO!

Nel numero scorso, vi abbiamo mostrato le caratteristiche tecniche della nuova console portatile della Nintendo. Questa volta, però, abbiamo deciso di sguinzagliare tutti i nostri investigatori e guardate un po' cosa siamo riusciti a scoprire...

- Il Game Boy Advance sarà decisamente più potente dello SNES (Super Nintendo).
- A quanto pare, il Game Boy Advance sarà sviluppato in larghezza piuttosto che in altezza (come l'attuale Game Boy) e il D-pad sarà posizionato a sinistra rispetto allo schermo.
- Sarà in grado di riprodurre degli FMV (Full Motion Video), ma la scarsa capienza delle cartucce potrebbe rappresentare un notevole limite.
- Non avrà la porta a infrarossi del Game Boy Color, ma, grazie a particolari cavi di collegamento, garantirà la modalità a quattro giocatori.
- La modalità Multiplayer giocherà un importantissimo ruolo nello sviluppo dei titoli dedicati al Game Boy Advance.
- Sarà compatibile con tutte le vecchie cartucce presenti sul mercato, ciò gli consentirà di ospitare i titoli dedicati al Game Boy, sia nella versione in bianco e nero che nella versione Color.

SEMPRE PIÙ IN ALTO!

Ci sono nuove interessantissime curiosità che arrivano direttamente dal paese del Sol Levante! Sembra, infatti, che in Giappone abbiano trovato un nuovo espediente per comprare i vecchi giochi per Game Boy, quelli che non si trovano più neppure nei negozi specializzati. L'idea consiste nell'acquisto di una cartuccia vuota, vostra al modico prezzo di 12.000 lire circa. Basta inserirla in un particolare macchinario e scegliere il gioco che si intende comprare. Le cartucce che si trovano in commercio possono contenere da uno a sette giochi e tutti i possessori di Game Boy giapponesi hanno a disposizione una vasta lista di titoli, da Zelda DX, al Dr. Mario, fino a Super Mario Land 1, 2 e 3 e Yoshi's Cookie. Una volta deciso il titolo, sarà sufficiente inserire i propri dati in un Touch-Screen e consegnare la cartuccia a un addetto. A questo punto, il cassiere inserirà la cartuccia in una macchina che scarica i giochi direttamente dal server della Nintendo. Vi starete chiedendo il perché, ma la risposta è semplicissima: questo sistema è stato studiato per reperire facilmente tutti quei titoli che, vista l'età, sono attualmente introvabili. Non c'è che dire, la grande Nintendo riesce sempre a stupirci...

IL FUTURO DELLA PROSSIMA GENERAZIONE

Riuscirete mai a crederci? Hiroshi Imanishi, il direttore generale della Nintendo Ltd, ha recentemente rilasciato un'intervista in cui asserisce che la mitica software-house ha già in cantiere la console tascabile che succederà al Game Boy Advance. Non è una notizia sensazionale?

UNA NOVITÀ PER LE ASPIRANTI SARTINE!

Un'altra folle invenzione dal paese del Sol Levante! Dopo la fotocamera e la stampante, ecco un altro interessante accessorio, studiato apposta per la mini-console di casa Nintendo. Questa volta, però, sembra che si siano davvero impegnati per lasciarci a bocca aperta! Ma veniamo al dunque, è uscita in Giappone la macchina per cucire per il Game Boy! Già, avete capito proprio bene, la NuYell, questo il nome del particolarissimo accessorio, permetterà a tutti i possessori di Game Boy di ricamare i loro personaggi preferiti su vestiti, magliette, cuscini... Sfruttando una speciale Memory Card, sarà possibile selezionare uno dei trecento disegni a disposizione e ricamarlo su qualsiasi tipo di tessuto. Se siete degli appassionati di taglio e cucito, vi consigliamo di mettervi alla ricerca di questo bizzarro accessorio, ma non crediate che sia tanto semplice trovarlo!

GAME BOY ADVANCE: ASSENTE INGIUSTIFICATO

È sorprendente, durante la scorsa edizione dell'E3 neanche un accenno alla nuova console portatile a 32Bit della Nintendo. Molti partecipanti sono rimasti delusi, ma la Nintendo of America si è giustificata dicendo che ciò era motivato dall'esigenza di attirare l'attenzione del pubblico verso il Nintendo 64 (che sembrerebbe avere tutte le carte in regola per tornare alla ribalta) e il Game Boy Color che, nonostante l'età, continua a riscuotere un enorme successo. I rappresentanti della grande N hanno comunque confermato la presentazione dell'attesissima console portatile (conosceremo quindi anche il suo reale aspetto) in occasione della prossima edizione dello Space World (la fiera ufficiale della Nintendo). Rimanete collegati e ne saprete di più...

99.999.999 E 100.000.000!!

Un milione è già un numero piuttosto grande, ma 100 milioni sono decisamente tantissimi! Dunque, se la matematica non è un'opinione, la piccola grande console della Nintendo ha spopolato in tutto il mondo, non c'è che dire! È passato davvero molto tempo da quando il primo Game Boy ha fatto la sua comparsa, ma, grazie alle continue evoluzioni e alle caratteristiche che lo hanno da sempre contraddistinto, è riuscito in un'impresa che potremmo definire "epica"! Non possiamo fare altro che congratularci con questo piccolo gioiello che ci ha fatto passare tanto tempo in allegria.

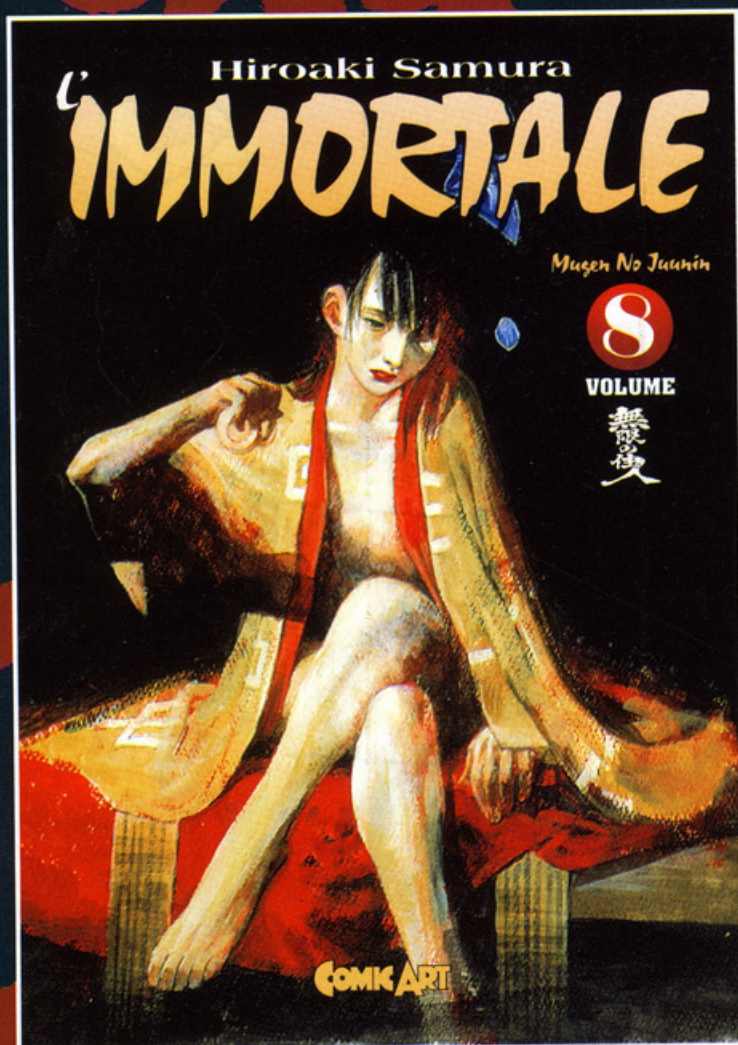
LA PLAYSTATION PORTATILE...

Nel tentativo di consolidare il successo della sua console a 32Bit, la Sony ha finalmente deciso di distribuire la versione portatile della PlayStation, un irresistibile oggettino che si chiamerà PS-ONE. Avrà le stesse caratteristiche della sua controparte casalinga, ma sarà tre volte più piccola. Potrete collegarla a un telefonino cellulare e connettervi a Internet per inviare e ricevere e-mail. A quanto pare, subito dopo il lancio della console, sarà distribuito anche un piccolo monitor LCD, grazie al quale sarà possibile giocare ovunque. Non crediamo che la PS-ONE possa spodestare il mitico Game Boy, la console portatile per eccellenza, ma una cosa è certa: il piacere di tutti gli appassionati di PlayStation non avrà più confini!

UNA VALANGA DI GIOCHI

Durante la scorsa edizione dell'E3 tenutasi a Los Angeles, sono stati presentati più di 2000 nuovi titoli dedicati alla mini-console portatile della Nintendo. Dobbiamo ammettere che sono veramente tanti e non crediamo che esista anche un solo possessore di Game Boy che riuscirà a vederli tutti. Ecco la lista dei giochi che ci sono sembrati i più interessanti: Tony Hawk's Pro Skater 2 (Activision) • Disney/Pixar's Buzz Lightyear of Star Command (Activision) • Marvel's X-Men Mutant Wars (Activision) • Cannon Fodder (Codemasters) • Scooby Doo (Digital Eclipse) • Wacky Races (Infogrames) • Pokémon Gold & Silver (Nintendo) • Zelda Tri-Force series (Nintendo) • Donkey Kong Country (Nintendo) • Buffy The Vampire Slayer (THQ) • Kirby (Nintendo) • Alice in Wonderland (Nintendo) • Perfect Dark (Nintendo) • Harvest Moon 2 (Nintendo) • Power Puff Girls (Nintendo) • Mario Tennis (Nintendo) • Alfred's Adventure (SCi) • Cool Bricks (SCi) • Thunderbirds (SCi) • Aliens (THQ) • Croc 2 (THQ) • The Simpsons (THQ)

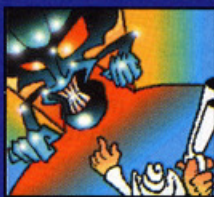
POKÉMON ON AIR

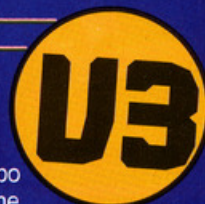
La stazione radiofonica Americana di Portsmouth ha recentemente attivato un servizio particolare: tutti i bambini potranno telefonare per scambiarsi in diretta le carte del gioco dei Pokémon. Pensate, un ragazzino di nome Harvey ha chiamato e ha offerto la sua sorellina minore Mollie in cambio della carta di Vaporeon... Cosa non sarebbero disposti a fare certi collezionisti, pur di ottenere certe carte! Harvey ha avuto la sua carta, ma non è riuscito a sbarazzarsi della sorellina!

Uno sguardo furtivo ai prossimi arrivi

COSA BOLLE IN PENTOLA?

TYRANNOSAURUS TEX

In uscita Disponibile
Di chi è? Eidos

Ogni tanto può succedere che arrivino dei giochi in grado di stabilire nuovi standard. Prendete, per esempio, Super Mario per NES, F-Zero per Super Nintendo, GoldenEye per N64, per non parlare di Metal Gear Solid per PlayStation. Tutti giochi che hanno rivoluzionato i loro generi e il mondo dei videogiochi in generale. A quanto pare, non è ancora finita: una nuova rivoluzione si annuncia sugli schermi del Game Boy Color! Tyrannosaurus Tex sarà, infatti, il primo vero sparatutto in soggettiva sviluppato per la mini-console a 8bit della Nintendo. Il nuovo titolo della Eidos sarà il primo a offrire ai possessori di Game Boy la possibilità di vivere una fantastica esperienza di gioco: collegate due console con l'apposito cavo e divertitevi con il Deathmatch. Anche se ancora non abbiamo avuto la possibilità di giocarci, siamo certi che Tyrannosaurus Tex sarà il miglior gioco per Game Boy di quest'anno. È veramente troppo divertente! Abbiamo dovuto aspettare tanto tempo prima che un titolo di questo genere approdasse sul piccolo schermo del Game Boy, ma sembra proprio che ne sia valsa la pena! Il nuovo gioco della Eidos dovrebbe uscire in questi giorni e se volete saperne di più, continuate a leggere la vostra nuova rivista preferita...

MICRO MACHINES V3

In uscita Disponibile
Di chi è? THQ

Sfruttando la licenza delle famosissime Micro Machines, V3 vi proporrà 48 divertentissimi circuiti per sfrecciare a bordo delle vostre macchine miniaturizzate. Dopo aver riscosso un enorme successo con la versione per PlayStation, i ragazzi della THQ hanno ridotto ulteriormente le dimensioni di queste bizzarre automobiline per farle entrare nello schermo del Game Boy Color. Micro Machines V3 è probabilmente il gioco di macchine più divertente a cui abbiate mai giocato. Non sarà quella che si può definire una simulazione di guida, ma il nuovo titolo di corse della THQ saprà farvi trascorrere molto tempo in allegria. Giocando con Micro Machines V3, non proverete solo l'ebbrezza della velocità, ma potrete divertirvi a collezionare i bizzarri potenziamenti che troverete lungo la strada (come un enorme martello, delle mine o dei campi di forza). La versione per Game Boy Color vi permetterà di sbloccare e utilizzare ben 32 macchine, ma sembra proprio che non ci sarà la possibilità di sfidare un amico tramite la porta a infrarossi. Nonostante questo piccolo inconveniente, vi consigliamo di procurarvi una copia del gioco!

TOCA TOURING CAR

In uscita Disponibile
Di chi è? THQ

La Codemasters è ormai diventata famosa grazie alla bellezza dei suoi giochi e la serie di TOCA è, senza dubbio, uno dei suoi maggiori successi su PlayStation. Con nove entusiasmanti tracciati e una vasta scelta tra le migliori macchine da corsa (come Audi A4, Nissan Primera o Renault Laguna), la Codemasters ha finalmente deciso di regalarvi la degna conversione del suo capolavoro e vi aspetta tutti sul piccolo schermo del Game Boy Color! Con la promessa di un'esperienza di gioco estremamente realistica, TOCA Touring Car sarà probabilmente uno dei titoli più gettonati della fine dell'anno. Il nuovo titolo della THQ vi permetterà di scegliere tra le diverse modalità di gioco: gareggiare in un vero e proprio Campionato; affrontare singole gare testa a testa; misurarvi nelle corse contro il tempo su percorsi decisamente pericolosi, come quello di Donnington e Knockhill. Tutti i circuiti presenti nel gioco riprodurranno fedelmente quelli originali, il che significa che, se siete degli appassionati di questo sport, avete trovato il gioco che fa per voi! Se vi è venuta un po' di curiosità o, semplicemente, morite dalla voglia di saperne di più, continuate a seguire GAME, perché potreste trovare la recensione di TOCA già nel prossimo numero...

TOURING CAR championship

WALT DISNEY WORLD QUEST

MAGICAL RACING TOUR

In uscita Disponibile
Di chi è? Eidos

Ecco una nuova storiella che avrà il merito di strapparvi qualche risata! Cip e Ciop hanno trovato la macchina per i fuochi d'artificio, (si tratta proprio di quella del parco giochi della Disney) e, per sbaglio, ci hanno fatto cadere alcune ghiande. Una devastante esplosione ha distrutto parte del macchinario e ha messo fuori uso alcuni elementi fondamentali per il suo funzionamento. Ce la faranno i nostri eroi a porre rimedio al disastro? Beh, con il vostro aiuto potrebbero riuscire a cavarsela! Dovrete correre attraversando in lungo e in largo il parco dei divertimenti, sarete in compagnia di alcuni dei vostri beniamini tratti dal mondo Disney, ognuno a bordo del proprio bolide per recuperare in fretta tutte le parti mancanti della macchina e riprendere lo sfavillante spettacolo. Trama a parte, questo particolare gioco di corse sembra in grado di offrire molto divertimento, ospitandovi nei più famosi parchi della Disney. Tra le varie attrazioni, troverete la Space Mountain, l'Epcot Center e il famosissimo Rock & Roller Rollercoaster. Per portare a termine la vostra missione, potrete vestire i panni di alcuni dei più famosi personaggi Disney e, inoltre, troverete dieci protagonisti nuovi di zecca. Potrete sbizzarrirvi guidando uno spala neve, un velocissimo razzo o addirittura una nave pirata. Magical Racing Tour sembra davvero divertente, ma continuate a seguirci e ne saprete delle belle!

RUGRATS: TOTALLY ANGELICA

In uscita Disponibile
Di chi è? THQ

Come suggerisce il titolo, la vera protagonista del nuovo gioco della THQ è la terribile Angelica. La sua missione? Diventare una stella! Dovrete superare tantissimi livelli per riuscire a collezionare una vasta gamma di vestiti, scarpe e accessori che permetteranno alla giovane presentatrice di conquistare una folla di ammiratori in delirio. Dopo aver ottenuto un certo numero di accessori, Angelica potrà partecipare a una sorta di concorso di bellezza. Ogni dettaglio sarà determinante, dal taglio dei capelli ai vestiti, fino al trucco e agli accessori. Con queste caratteristiche otterrà un grande successo, soprattutto tra le fanciulle.

MAT HOFFMAN'S PRO BMX RIDERS

In uscita Novembre
Di chi è? Activision

Ecco un titolo dedicato a tutti gli appassionati di BMX! La Activision sta per offrirci la versione tascabile del grande Max Hoffman's Pro BMX Riders e il successo sembra proprio inevitabile! Come nelle versioni per le altre console, potrete eseguire spettacolari acrobazie in sella alla vostra bicicletta. Potrete scegliere tra otto veri campioni, tra cui Mike Escamilla, Joe Kowalsky, Dennis McCoy, Kevin Robinson e Simon Tabron. Non bisogna essere appassionati di BMX per aver sentito nominare almeno uno di questi ragazzi, ma se proprio vivete fuori dal mondo... Quando uscirà Max Hoffman's Pro Bmx Riders per Game Boy Color, la BMX non avrà più segreti per voi, perché sarà difficile resistergli!

MTV SPORTS: SKATEBOARDING

In uscita Disponibile
Di chi è? THQ

Dopo la triste conversione di Tony Hawk's Skateboarding per Game Boy Color, la THQ ha deciso di portare sul piccolo schermo della Nintendo un altro titolo appartenente a questo divertentissimo genere. Da quello che abbiamo potuto vedere, sembra che finalmente anche i possessori di Game Boy potranno dedicarsi a questo bellissimo sport. MTV Sports: Skateboarding offrirà un diverso tipo di inquadratura che vi garantirà una visuale di gioco chiara e funzionale. Prendendo il controllo di uno dei dodici atleti a disposizione, non dovrete fare altro che eseguire tricks sempre più spettacolari. Più sarete abili, più soldi guadagnerete! E poi... finalmente, potrete acquistare il biglietto per partecipare al concerto del vostro gruppo preferito. Dal punto di vista grafico, il nuovo gioco della THQ è un vero capolavoro e la particolare inquadratura lo rende molto più accattivante del suo rivale. Pensate che avrete la possibilità di utilizzare tavole e vestiti delle marche più famose. Per sapere se MTV Sports: Skateboarding sarà in grado di spazzare via definitivamente Tony Hawk's Skateboarding, aspettate i prossimi numeri e avrete la recensione completa del gioco!

CANNON FODDER

In uscita Disponibile
Di chi è? Codemasters

Ecco un altro vero classico pronto a cambiare look per raggiungere la mitica console portatile della Nintendo! Qualche anno fa, fu distribuito per l'Amiga e per l'Atari ST e riuscì a vendere la bellezza di 600.000 copie. Oggi, questo divertentissimo titolo sembra avere tutte le intenzioni di riconquistare la scena, grazie al piccolo schermo del Game Boy Color! La versione portatile del mitico Cannon Fodder sarà una perfetta replica del titolo originale, ma offrirà anche un gran numero di mini-giochi che vi terranno occupati per molto tempo. Cannon Fodder vi metterà al comando di un gruppo di soldati in una serie di missioni a scorrimento verticale. Il vostro compito principale consisterà nel distruggere tutte le istallazioni nemiche, ma occorrerà spremere le meningi per avere qualche possibilità di vincere, perché la conversione conserva la componente strategica propria dell'originale. Un consiglio? Pensate sempre a quello che dovete fare, a meno che non vogliate diventare il bersaglio preferito dei vostri nemici.

TONY HAWK'S SKATEBOARDING 2

Se la prima edizione uscita per PlayStation fu un vero successo, la conversione per Game Boy fu un grandioso fallimento! Non possiamo far altro che rivolgere le nostre speranze al secondo capitolo di questo gioco. Per il momento, il nuovo episodio della migliore simulazione di Skateboarding di tutti i tempi è ancora avvolto nel mistero! Una notizia sembra certa: la versione per PlayStation comprenderà un divertentissimo editor di Skate Park. Speriamo che l'Activision decida di inserire qualcosa di simile anche nella conversione per Game Boy Color. Dopo tutto, se non riusciranno a migliorare il loro precedente prodotto, anche la versione tascabile di Tony Hawk's Skateboarding 2 sarà destinata a un clamoroso fiasco e tutto andrà a vantaggio dell'altra simulazione di Skate, distribuita sempre dalla THQ, MTV Sports: Skateboarding. Non ci resta che incrociare le dita e pregare che la versione per Game Boy Color non continui a essere la pecora nera di una serie di giochi veramente spettacolari.

In uscita August
Di chi è? THQ

SYDNEY 2000

In uscita Disponibile
Di chi è? Eidos

Dopo la beffa di Euro 2000, non ci resta che la rassegnazione e... Le Olimpiadi del Millennio!! Il piccolo schermo del Game Boy ospiterà una divertente conversione del più importante evento sportivo di questo secolo, con tutte le sue discipline. Sidney 2000 vi permetterà, infatti, di sfidare i più grandi campioni olimpionici nelle specialità che preferite, scegliendo tra i 100 metri piani, i 110 metri a ostacoli, il lancio del martello e del giavellotto, il salto triplo, il salto in alto, i 100 metri stile libero di nuoto, il sollevamento pesi, il tiro al piattello e tutto ciò che vi viene in mente. Dal momento che la velocità nel premere i tasti sarà determinante, vi consigliamo di cominciare già da adesso a scaldare le vostre dita, perchè il gioco uscirà non appena inizieranno le Olimpiadi.

MTV SPORTS: TJ LAVIN'S ULTIMATE BMX

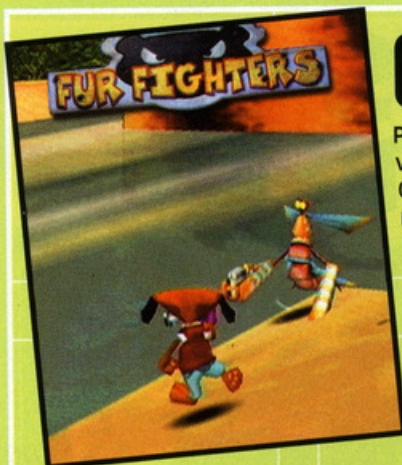
In uscita Novembre
Di chi è? THQ

Nonostante siano in tanti a non averlo mai sentito nominare, TJ Lavin è il più famoso BMX rider del mondo e la serie degli MTV Sports ha deciso di presentarlo a tutti i possessori del Game Boy Color! Vestendo i panni di uno dei sei riders che avrete a disposizione, il vostro obbiettivo sarà quello di diventare dei veri campioni nelle seguenti specialità: Dirt, Vert e Street. Nella modalità Dirt, dovrete correre su percorsi sterrati, nella Vert, dovrete invece eseguire il maggior numero di acrobazie spettacolari, mentre nella modalità Street, dovrete chiudere una serie di tricks gironzolando per la città. Inoltre TJ Lavin's Ultimate BMX vi permetterà di eseguire una vasta gamma di acrobazie come Indy Air, 720° e Grinds, tutto accompagnato da una colonna sonora che sembra composta appositamente per questo gioco.

COLIN McRAE RALLY 2.0

Forse il miglior gioco di guida di tutti i tempi! La simulazione delle leggi fisiche è semplicemente divina e la velocità del gioco è decisamente sorprendente. La grafica? Spettacolare! Il sistema di controllo è talmente realistico che sarete in grado di distinguere, anche a occhi chiusi, una pista coperta di sabbia da una coperta di fango. Tutto ciò comporta un'elevata difficoltà, la guida deve adeguarsi alle condizioni della strada e voi dovrete imparare a memoria i percorsi per evitare pericolosi incidenti. E non è ancora tutto, pensate che i ragazzi della Codemasters hanno deciso di incrementare notevolmente le modalità di gioco. Nell'Arcade Mode, ad esempio, invece di correre contro il tempo, dovrete vedervela con altri piloti. Con il suo secondo capitolo, Colin McRea Rally sembra aver sfiorato la perfezione. I ragazzi della Codemasters hanno di nuovo centrato il bersaglio!

IL GIUDIZIO DI GAME

Correte a comprare questo fantastico gioco! Una simulazione di guida eccezionale!

FUR FIGHTERS

Potrebbero anche sembrare dolci e carini come i cuccioli del vostro vicino, ma non lasciatevi ingannare dal loro aspetto! Questi animaletti, infatti, sono armati fino ai denti. Fur Fighters rientra in un genere particolare che potremmo definire a metà strada tra un gioco di azione e un'avventura. Avrete a che fare con sei terribili personaggi pronti allo sterminio. Con una grafica colorata e divertente, con modalità di gioco Multiplayer che vi terranno occupati per ore, Fur Fighters sembra destinato al successo. La migliore (nonché la più divertente) modalità di gioco è sicuramente il Deathmatch a quattro giocatori. Dotati di armi decisamente fuori dal comune e liberi di scegliere tra una valanga di opzioni, vi stancherete difficilmente del nuovo divertentissimo titolo della Acclaim. Il titolo è suddiviso in 16 bellissimi livelli, alcuni simili tra loro, ma tutti ugualmente dotati di quella complessità che li rende idonei a divertire anche i più esperti. Anche se doveste perdervi, niente paura! E poi, non si è mai vista un'avventura dove non ci si smarrisca almeno una volta!

IL GIUDIZIO DI GAME

Dimenticatevi di Lara Croft, i cuccioli della Acclaim sono decisamente più divertenti...

ALUNDRA 2

Il secondo capitolo della saga di Alundra, pur potendo contare su un progetto di buona qualità, lascia un po' a desiderare per quanto riguarda lo sviluppo. I livelli, tutti iperdettagliati, presentano strutture differenti: alcuni sono più piccoli e lineari, altri sono enormi e dispersivi. Le animazioni avrebbero potuto essere migliori, in compenso i personaggi sono graficamente perfetti. I dialoghi passano abbastanza bene dalla forma scritta a quella parlata e non avrete mai la sensazione che manchi qualcosa. La colonna sonora è decisamente ripetitiva e noiosa. Il titolo, sviluppato dai ragazzi della Matrix, rivela ottime idee di base che avrebbero potuto contribuire a destinarlo al successo. In conclusione, Alundra 2 è un gioco di ruolo che può interessare gli appassionati del genere, ma non ce la sentiamo di consigliarlo a tutti...

IL GIUDIZIO DI GAME

Decisamente agli antipodi rispetto a Zelda, eppure l'ispirazione era quella! Peccato comunque per la grafica un po' povera...

MARVEL VERSUS CAPCOM 2

Con il nuovissimo Marvel VS Capcom 2, la mitica casa di sviluppo giapponese (responsabile della saga di Street Fighter) ha dimostrato ancora una volta di essere in grado di proporre dei picchiaduro veramente spettacolari. Dopo un breve cambiamento di rotta, rappresentato da Jo Jo's Bizzare Adventure, con questo nuovo titolo per Dreamcast, la Capcom è tornata al suo inconfondibile stile. Con più di 50 personaggi tratti dai fantastici mondi della Marvel e della Capcom, non finirete più di combattere. Il sistema di controllo ha subito alcuni cambiamenti, ma la novità più importante consiste, senza dubbio, nel particolare sistema di combattimento a squadre. Questa volta comanderete la bellezza di tre personaggi alla volta, non è incredibile? Potrete sbizzarrirvi con una valanga di mosse speciali, tutte spettacolari e devastanti. Altre caratteristiche? Un mare di modalità, opzioni a valanghe e tantissimi personaggi. Non c'è dubbio, Marvel VS Capcom 2 è il miglior picchiaduro 2D che si sia mai visto!

IL GIUDIZIO DI GAME

Incredibilmente coinvolgente e divertente, non vi permetterà di staccarvi più dal vostro controller...

RONALDO V-FOOTBALL

Non può certo definirsi migliore del mitico ISS Pro Evolution, ma non è neppure il peggior titolo di calcio dedicato alla PlayStation. Ronaldo V-Football è una buona simulazione sportiva che offre una fluidissima azione di gioco e tanto divertimento. Grazie a un buon sistema di controllo, che permette, tra le altre cose, di eseguire passaggi precisi e azioni spettacolari, il titolo della Infogrames saprà far divertire tutti gli appassionati di questo sport. Un difetto? Ve ne citiamo due: l'eccessiva bravura dei portieri e l'assenza di una modalità che consenta di fare pratica. Ma, nonostante questo, si tratta di un buon titolo.

IL GIUDIZIO DI GAME

Non è da buttar via, ma la supremazia di ISS Pro non sarà minimamente scalfita!

TONY HAWK'S SKATEBOARDING

La versione per Game Boy Color potrà anche non essere spettacolare, ma quella per Dreamcast è semplicemente sbalorditiva! Questa è decisamente la migliore tra tutte le versioni disponibili, praticamente identica a quella per PlayStation, soprattutto per quanto riguarda la giocabilità. Sarà una sfida in grado di coinvolgervi a lungo, proponendovi un numero incredibile di Skate Park dove eseguire un mare di evoluzioni spettacolari. La grafica è semplicemente straordinaria, per non parlare delle animazioni dei vari Skaters che vi lasceranno senza parole. Anche se non avete ancora avuto la possibilità di giocare con il miglior titolo di Skateboarding di tutti i tempi, non avrete grossi problemi nel riuscire a controllare il vostro personaggio. Con un po' di pratica, sarete in grado di superare tutte le prove alle quali verrete sottoposti. Ah, dimenticavo, Tony Hawk's Skateboarding offre divertentissime modalità Multiplayer.

IL GIUDIZIO DI GAME

C'è poco da fare, Tony Hawk è sempre il migliore!

TUTTE LE DRITTE PER I VOSTRI GIOCHI

GAME CODEX

RAYMAN

99 vite

Per fare un pieno di vite, non dovrete fare altro che mettere il gioco in pausa e premere A, →, B, ↑, A, ←, B, ↓, A, →, B, ↑, A, ←, B

Energia al massimo

Per ripristinare completamente l'energia del simpatico eroe viola, premete B, →, A, ↑, B, ←, A, ↓, B, → dopo aver messo la partita in pausa.

Visualizzare la mappa

Per vedere la mappa dei vari livelli, è sufficiente spingere i tasti A, ←, A, ←, A, B, →, B, ↑, B, A, ←, A, ↓, A, A, una volta messo il gioco in pausa.

BILLY BOB'S HUNTIN' N FISHIN'

Come Catturare i Pesci

Per diventare dei pescatori provetti, cominciate innanzitutto a premere rapidamente il tasto B mentre arrotolate la lenza: qualche pesce abboccherà presto. Appena sarà il momento, non dovrete far altro che agganciare la vostra preda e iniziare a tirare velocemente la lenza.

SPEEDY GONZALES

Livello	Password
Mexico	500999
Forest	343003
Desert	830637
Country	812171
Island	522472

METAL GEAR SOLID

Sbloccare il Menu dei Suoni

Dopo aver completato le VR Missions di allenamento con il punteggio al 100%, dirigetevi nella schermata delle opzioni e scoprirete che il menu del Suono è finalmente sbloccato. A questo punto, potrete ascoltare tutte le musiche e i suoni del gioco.

Selezionare i Livelli Speciali

Completate il gioco con il livello di difficoltà impostato a Easy o superiore e potrete accedere alla schermata di selezione dei Livelli Speciali. Grazie a questa particolare modalità di gioco, potrete affrontare tutte le missioni che preferite con obbiettivi differenti.

Scoprire la Trama

Quando avrete completato tutte le nuove missioni dei Livelli Speciali, otterrete No 4 che vi permetterà di approfondire l'intrigantissima trama del gioco.

Equipaggiare le Razioni

Se terrete equipaggiate le Razioni, Snake le utilizzerà automaticamente quando ne avrà bisogno. Questa tecnica si rivelerà particolarmente utile, specialmente quando dovrete affrontare i Boss di fine livello o quando dovrete difendervi da attacchi particolarmente potenti.

AZURE DREAMS

Catturare i mostri rari

Se avete qualche problema nel catturare i mostriciattoli più rari, come i Souvenirs o i Guardians, non dovrete fare altro che prendere un Ovaseed e lanciarlo contro il mostro che volete catturare.

Ottenere un Kid Egg

Affrontate e sconfiggete i tre Souvenirs Speciali per ottenere le tre campane. Una volta che le avrete prese tutte, portatele al vecchio saggio e lui vi chiederà di compiere una missione. Quando avrete fatto ciò che vi è stato chiesto, tornate indietro e il vecchietto vi regalerà un Kid Egg.

Come prendere i Dragon Kings

Portate un bambino al livello del Dragone o catturatene uno nei sotterranei. Fatto questo, catturate un Bomber ed evolvetelo in un Daedalus (cambierà quando avrà raggiunto il livello 10). Fondete insieme queste due creature per ottenere un Blith, quindi catturate un Daedalus e un Vevil (ne troverete uno nel novantesimo livello sotterraneo). Fondeteli per ottenere uno Yankash. Per conquistare l'ultimo dei Dragon Kings, vi basterà seguire lo stesso procedimento, ma questa volta dovrete fondere il Daedalus o il Vevil con un Glacier.

XPLODERGB

Volete un po' di vite infinite? Nessun problema. Avete bisogno di altro tempo? L'avrete. Non riuscite a trovare il vostro Pokémon preferito? Facile come bere un bicchier d'acqua. La nuova Xploder è una delle cartucce migliori che il Game Boy abbia mai avuto. Grazie a questa fantastica periferica, entrerete nel vivo dei giochi scoprendo tutti i loro segreti e gli angoli più nascosti. I nostri suggerimenti cambieranno a tal punto il vostro modo di giocare, che quando li avrete terminati, non aspetterete altro che l'arrivo di nuovi codici... provare per credere.

METAL GEAR GHOST BABEL

Vite infinite
0D399AA2
O2 infiniti
0D4CFA2
Modalità senza allarme
0D219A04
Tempo di gioco 00:00:00
0D21B004
0D21F904
Mai scoperto
0D21AB04
Nessun nemico ucciso
0D21FE04
Ottenere la pistola 5-7
0D22ABA2
Munizioni 5-7 infinite
0D2080A2
Ottenere la Mitragliatrice R-5
0D23FEA2
Munizioni R-5 infinite
0D9038A2
Ottenere il Lanciarazzi Nikita
0D2466A2
Munizioni Nikita infinite
0D9025A2
Ottenere la Granata
0D25DAA2
Granate infinite
0D90C0A2
Ottenere la Granata Stordente
0D268FA2
Granate Stordenti infinite
0D90F7A2
Ottenere la Granata Chaff
0D27B0A2
Granate Chaff infinite
0D90F9A2
Ottenere le Mine da Terra
0D2856A2
Mine da Terra infinite
0D9068A2
Ottenere il C4
0D2953A2
C4 infiniti
0D90F1A2
Ottenere la Banana
0D2B53A2
Banane infinite
0D90F1A2
0D30BF2A

BUGS BUNNY: CRAZY CASTLE 4

Tutte le Chiavi
0D2919DD
Invincibilità
0D241CDD
Tentativi infiniti
0D2458DD

BIONIC COMMANDO

Invincibilità
0D2472E0
Vite infinite
0D2B33E0

BATTLE TANKS

Invincibilità
0D51B464
Carri Armati infiniti
0D240229
Missili infiniti
0D2AB164

ARMY MEN

Vite infinite
0D845F00
Ottenere il Lanciamissili (slot 1)
0D237DD8
Ottenere le Granate (slot 1)
0D267DD8
Ottenere le Mine (slot 2)
0D27D4D8
Ottenere il Rilevatore di Mine (slot 2)
0D28D4D8
Ottenere il Mortaio (slot 3)
0D2974D8
Ottenere il Lanciafiamme (slot 3)
0D2B74D8

ASTERIX – SEARCH FOR DOGMATIX

Vite infinite (Modalità Story)
0D413C96
Tempo infinito (shield game)
0D41FBED

BOMBERMAN MAX BLUE CHAMPION

Vite infinite
0D2BF7EF
Tempo infinito
0D1058D8
Massimo dei danni
0D2ADAEF

BOMBERMAN MAX RED CHALLENGER

Vite infinite
0D2BF7EF
Tempo infinito
0D1058D8
Massimo dei danni
0D2ADAEF

MARBLE MADNESS

Tempo infinito
0D27E835
0D21BF35
Nota: i nemici non si muoveranno, ma non potranno essere uccisi.

NBA IN THE ZONE 2000

Nessun punto per la squadra di casa
0D21FC81
0D21E581
0D21E681
La squadra di casa inizia a 99 Punti
0D2AFC81
0D2AE581
Nessun punto per la squadra ospite
0D21A681
0D21A981
0D215281
La squadra ospite inizia a 99 punti
0D2AA681
0D2AA981
Barra della potenza al massimo per la squadra di casa
0D41EE81
Squadra di casa senza barra della potenza
0D21EE81
Barra della potenza al massimo per la squadra ospite
0D412881
Squadra ospite senza barra della potenza
0D212881
0D844BED

The Poké Files

Benvenuti nel Poké-Files, il luogo dove tutti gli aspiranti allenatori di Pokémon troveranno le informazioni di cui hanno bisogno per coronare il loro sogno. Ogni mese ci occuperemo di 12 Pokémon differenti, in uno stile pratico e divertente. Una volta completata la lista, potrete appenderli al muro e consultarli quando ne avrete bisogno. Bulbasaur aprirà la rassegna dei simpatici mostriciattoli tascabili della Nintendo!

#001 Bulbasaur

Tipo: Erba/Veleno
Altezza: 70 cm
Peso: 6,9 Kg
Evoluzione: Bulbasaur – Ivysaur (Livello 16) – Venusaur (Livello 32)

CARDS

Carte da gioco
Set Introduttivo: Comune
Set Introduttivo 2: Comune
Giungla: Non avvistato
Fossili: Non avvistato
Team Rocket: Non avvistato

INFO

DOVE LO TROVATE: NEL LABORATORIO DEL PROFESSOR OAK, ALL'INIZIO DEL GIOCO.
POKÉDEX: Alla sua nascita, gli è stato piantato sulla schiena un seme che cresce insieme a lui

Bulbasaur è un Pokémon combinato, è infatti sia Erba che Veleno. Erba perché ha una grossa foglia sulla schiena. Bulbasaur fa la sua prima comparsa nel decimo episodio della serie animata. In questa puntata un altro allenatore aiuta Ash e Pikachu a sconfiggere il Team Rocket e una volta sconfitti Jessie e James, il giovane allevatore decide di sfidare il piccolo Pokémon per convincerlo ad unirsi al suo gruppo.

#002 Venusaur

Tipo: Erba/Veleno
Altezza: 1m
Peso: 10 Kg
Evoluzione: Ivysaur (Livello 16) – Venusaur (Livello 32)

CARDS

Carte da gioco
Set Introduttivo: Non comune
Set Introduttivo 2: Scarso
Giungla: Non avvistato
Fossili: Non avvistato
Team Rocket: Non avvistato

INFO

POKÉDEX: Quando il bulbo sulla sua schiena cresce, il nostro piccolo amico arancione perde la capacità di stare dritto sulle zampe posteriori

Ora, così come per l'attacco Erba (Vine Whip), Ivysaur ha una potenza doppia con l'attacco Veleno (Poisonpowder). Fate attenzione ai Pokémon di Fuoco perché sono i peggiori nemici di questo Pokémon.

INFO

POKÉDEX: La pianta posta sulla schiena ha bisogno dei raggi del sole per crescere. Questo fa sì che Venusaur sia continuamente in movimento, alla ricerca di luoghi sempre più assolati.

Quando combatte (grazie alla sua natura) è in grado di sferrare attacchi combinando Erba e Veleno, ciò rende difficile prevedere il suo comportamento durante uno scontro. Grazie alla sua tenacia e alla sua forza, Venusaur è uno dei Pokémon migliori.

#003 Ivysaur

Tipo: Erba/Veleno
Altezza: 2m
Peso: 13 Kg
Evoluzione: Nessuna

CARDS

Carte da gioco
Set Introduttivo: Rara la carta olografica
Set Introduttivo 2: Rara la carta olografica
Giungla: Non avvistato
Fossili: Non avvistato
Team Rocket: Non avvistato

DOVE LO TROVATE: NEL LABORATORIO DEL PROFESSOR OAK ALL'INIZIO DEL GIOCO.

POKÉDEX: Preferisce i posti caldi. Quando piove, dalla punta della sua coda esce del vapore.

Charmander è un piccolo Pokémon dall'aspetto molto simpatico, ma per poterlo gestire è necessaria un po' di esperienza. Charmander appare per la prima volta nell'episodio 11, quando Ash e i suoi compagni, di ritorno da un'avventura, lo trovano abbandonato su una roccia e lo salvano da morte certa.

#004 Charmander

CARDS

Carte da gioco
Set Introduttivo: Comune
Set Introduttivo 2: Comune
Giungla: Non avvistato
Fossili: Non avvistato
Team Rocket: Comune

Tipo: Fuoco
Altezza: 60 cm
Peso: 8,5 Kg
Evoluzione: Charmander – Charmeleon (Livello 16) – Charizard (Livello 36)

POKÉDEX: Quando ruota la sua coda di fuoco, la temperatura dell'ambiente circostante si alza vertiginosamente.

Charmeleon, come evoluzione di Charmander, eredita le sue doti di grande lottatore. La coda di fuoco lo rende invincibile con i Pokémon di Ghiaccio, ma lo mette in seria difficoltà nei combattimenti con i Pokémon d'Acqua. Noncstante tutto, Charmeleon è proprio un osso duro!

#005 Charmeleon

CARDS

Carte da gioco
Set Introduttivo: Rara la Carta olografica
Set Introduttivo 2: Rara la Carta olografica
Giungla: Non avvistato
Fossili: Non avvistato
Team Rocket: Non avvistato

Tipo: Fuoco
Altezza: 1,1m
Peso: 19 Kg
Evoluzione: Charmeleon (Livello 16) – Charizard (Livello 36)

POKÉDEX: Si dice che Charizard sia in grado di emettere una fiammata tanto potente e calda da far sciogliere persino la roccia. Fate attenzione, perché può inavvertitamente causare degli incendi nelle foreste dove vive abitualmente.

Si evolve da Charmaleon al livello 36. Questo è sicuramente uno dei Pokémon esteticamente più affascinanti: un meraviglioso drago volante sputafuoco. Pur essendo simili a quelle di Charmander (appartengono alla stessa famiglia), le sue tecniche di combattimento sono molto più potenti.

Carte da gioco
Set Introduttivo: Rara la Carta olografica
Set Introduttivo 2: Rara la Carta olografica
Giungla: Non avvistato
Fossili: Non avvistato
Team Rocket: Rara la Carta olografica Scarsa (la versione scura)

Tipo: Fuoco
Altezza: 1,7 m
Peso: 90,5 Kg
Evoluzione: Nessuna

The Poké Files

#007 Squirtle

DOVE LO TROVATE: NEL LABORATORIO DEL PROFESSOR OAK ALL'INIZIO DEL GIOCO.

POKÉDEX: Subito dopo la sua nascita, il suo guscio inizia a crescere e a indurirsi. Squirtle è in grado di lanciare dalla bocca dei potenti getti d'acqua.

Squirtle è un Pokémon molto simpatico che si diverte a fare il duro, ma i suoi grossi occhioni non riescono a nascondere la sua vera natura. Non essendo molto coraggioso, preferisce combattere in coppia con Bulbasaur. È molto efficace contro i Pokémon di Fuoco e soprattutto contro quelli di Terra, ma estremamente debole contro quelli Elettrici.

INFO

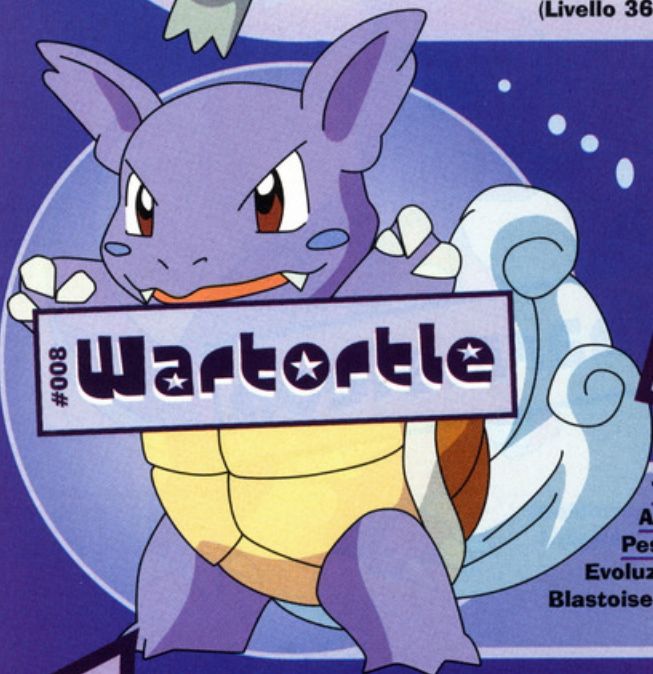
Tipo: Acqua
Altezza: 50 cm
Peso: 9 Kg
Evoluzione: Wartortle (Livello 16), Blastoise (Livello 36)

CARDS

Carte da gioco
Set Introduttivo: Comune
Set Introduttivo 2: Comune
Giungla: Non avvistato
Fossili: Non avvistato
Team Rocket: Comune

#008 Wartortle

POKÉDEX: Preferisce rimanere nascosto sott'acqua e attaccare di sorpresa i suoi avversari.

Essendo un Pokémon d'Acqua, nuota velocemente, sfruttando le sue orecchie come fossero pinne. Wartortle è una versione più potente di Squirtle. Si evolve in Blastoise al livello 36.

INFO

Tipo: Acqua
Altezza: 1 m
Peso: 22,5 Kg
Evoluzione: Blastoise (Livello 36)

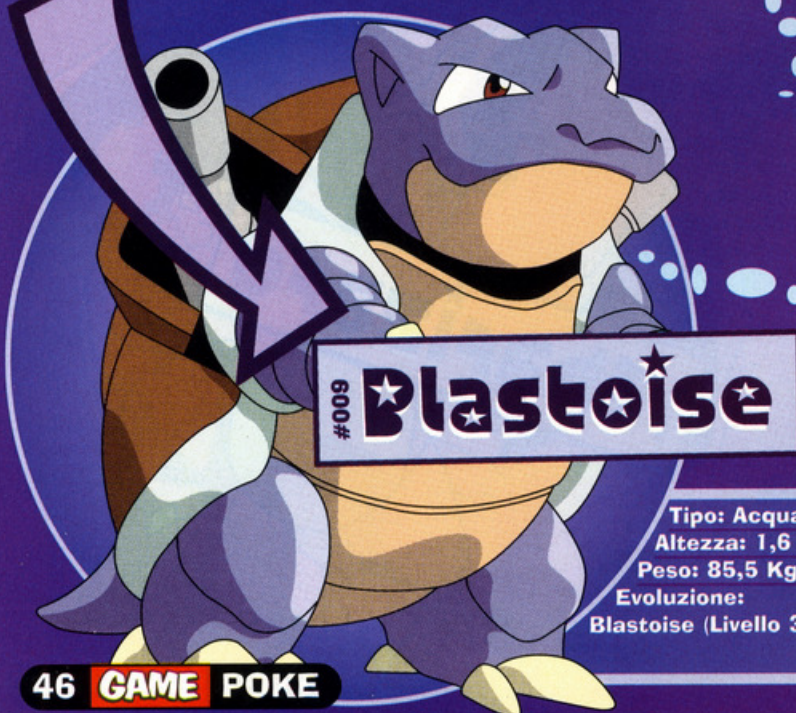
CARDS

Carte da gioco
Set Introduttivo: Scarsa
Set Introduttivo 2: Scarsa
Giungla: Non avvistato
Fossili: Non avvistato
Team Rocket: Scarsa (la versione scura)

#009 Blastoise

POKÉDEX: Uno dei Pokémon più forti. Grazie ai potenti cannoni presenti sul suo guscio, Blastoise può sferrare degli attacchi veramente devastanti.

Evoluto da Wartortle al livello 36, questo Pokémon ha una corazza estremamente resistente! Sotto questa specie di armatura, nasconde due grossi cannoni sputa- acqua capaci di produrre scariche ad altissima velocità. Pensate che un Blastoise è in grado di sparare centinaia di litri d'acqua al minuto!

INFO

Tipo: Acqua
Altezza: 1,6 m
Peso: 85,5 Kg
Evoluzione: Blastoise (Livello 36)

CARDS

Carte da gioco
Set Introduttivo: Rara la Carta olografica
Set Introduttivo 2: Rara
Giungla: Non avvistato
Fossili: Non avvistato
Team Rocket: Rara la Carta olografica/Scarsa (la versione scura)

The Poké Files

INFO

DOVE LO TROVATE: NELLA FORESTA DI VIRIDIAN CITY.

POKÉDEX: Ha piedi corti e inclinati con cuscinetti a ventosa che gli consentono di arrampicarsi senza fatica su pendii particolarmente ripidi e su muri perfettamente lisci.

Questo Pokémon è quasi del tutto simile ad un bruco. I suoi attacchi non sono molto potenti, ma la sua caratteristica principale è la mossa paralizzante. Nel secondo episodio della serie televisiva, Ash incontra il suo primo Caterpie e questo sarà anche il primo Pokémon che il giovane allenatore riuscirà a catturare con l'aiuto di Pikachu.

CARDS

Carte da gioco
Set Introduttivo: Comune
Set Introduttivo 2: Comune
Giungla: Non avvistato
Fossili: Non avvistato
Team Rocket: Non avvistato

Tipo: Insetto
Altezza: 30 cm
Peso: 2,9 Kg
Evoluzione: Metapod (Livello 7), Butterfree (Livello 10)

#010 Caterpie

INFO

DOVE LO TROVATE: NELLA FORESTA DI VIRIDIAN CITY.

POKÉDEX: Questo Pokémon è particolarmente incapace quando si tratta di attaccare, ma dispone di una delle migliori tecniche di difesa.

Metapod non è altro che un bozzolo e quindi, quando viene attaccato, non può che indurire la propria corazza per difendersi. Durante la serie televisiva, avrete sicuramente visto Caterpie trasformarsi in Metapod subito dopo aver affrontato la sua prima battaglia.

CARDS

Carte da gioco
Set Introduttivo: Comune
Set Introduttivo 2: Comune
Giungla: Non avvistato
Fossili: Non avvistato
Team Rocket: Non avvistato

#011 Metapod

Tipo: Insetto
Altezza: 70 cm
Peso: 9,9 Kg
Evoluzione: Butterfree (Livello 10)

INFO

POKÉDEX: Quando si trova in difficoltà, Butterfree può sbattere le sue ali velocemente per spargere una polvere altamente tossica.

Butterfree è completamente diverso dalle sue precedenti evoluzioni. È, infatti, una bellissima farfalla che sa, però, diventare un avversario estremamente pericoloso in battaglia. Butterfree fa la sua prima comparsa nel quarto episodio della serie animata. Ash decide di liberarlo nell'episodio 22: anche per Butterfree è arrivato il momento di mettere su famiglia!

CARDS

Carte da gioco
Set Introduttivo: Non avvistato
Set Introduttivo 2: Scarsa
Giungla: Scarsa
Fossili: Non avvistato
Team Rocket: Non avvistato

#012 Butterfree

Tipo: Insetto
Altezza: 60 cm
Peso: 25 Kg
Evoluzione: Nessuna

CI VEDIAMO IL PROSSIMO MESE!

Anche questo mese siamo arrivati alla fine! Non perdete il prossimo fantastico numero di GAME, ci saranno le recensioni di Driver, Oddworld Adventures 2 e molte altre incredibili novità sul Game Boy e sui mitici Pokémon!

In vendita dal 3 Ottobre

Direttore Editoriale: Rinaldo Traini
Supervisione e Adattamento: Cristiana Gueci
Coordinamento Redazionale e pubblicità: Marco Filippini (m.filippini@comicart.it)
Amministrazione: Sandra Padroni
Coordinamento Grafico: Alessandro Benedetti
Adattamento Grafico e Impaginazione: Alessandro Benedetti

Game n. 2 Settembre 2000
Lire 5.900 - Aut del Trib. di Roma n° 93 del 19/02/1986

Direttore Responsabile: Oscar Cosulich
Editore: Comic Art Publishing S.r.l.

Redazione e Amministrazione:
Via Flavio Domiziano n. 9, 00145 - Roma
Tel. 06.54.13.737 - Fax: 06.54.10.775
Stampa: Mondadori Printing S.p.A. - Pomezia (Roma)
Fotocomposizione e Fotolito: Comic Art Publishing - Roma - La Cromografica - Roma
Distribuzione: Parrini & C. Piazza Colonna, 361 - Roma
Sito Internet: www.comicart.it